

หลักสูตรวิทยาการสารสนเทศบัณฑิต  
สาขาวิชานิเทศศาสตร์ดิจิทัล (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2563)

**ผลการเรียนรู้ของหลักสูตร (PLO)**

หลักสูตรฯ มีการระบุผลการเรียนรู้ทั้งหมด 27 คุณลักษณะ โดยนักศึกษาแต่ละคนต้องมีอย่างน้อย 17 คุณลักษณะ ประกอบด้วย 13 คุณลักษณะที่ทุกคนต้องมีเหมือนกัน และ 4 คุณลักษณะตามชุดวิชาเลือกที่ นักศึกษาสามารถเลือกแตกต่างกันได้ ดังนี้

- PLO1 แสดงออกถึงความซื่อสัตย์ สุจริต และการมีจรรยาบรรณในวิชาชีพ
- PLO2 ตระหนักถึงผลกระทบของการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลต่อบุคคล องค์กร สังคม สิ่งแวดล้อม
- PLO3 แสดงออกถึงการทำงานเป็นทีมร่วมกับผู้อื่นได้
- PLO4 แสดงออกถึงการมีความรับผิดชอบและความตรงต่อเวลา
- PLO5 ตระหนักถึงความต้องการและความสามารถในการพัฒนาวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง
- PLO6 ประยุกต์ใช้ความรู้ด้านคณิตศาสตร์และเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อแก้ไขปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้
- PLO7 สื่อสารแนวคิดด้วยภาษาไทยและภาษาอังกฤษได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- PLO8 ค้นคว้าหาความรู้เชิงวิชาการและวิชาชีพด้านนิเทศศาสตร์ดิจิทัลได้ด้วยตนเอง
- PLO9 อธิบายแนวทางหรือวิธีการพัฒนาและดูแลระบบคอมพิวเตอร์ได้
- PLO10 อธิบายแนวทางหรือวิธีการออกแบบ ผลิต และเผยแพร่สื่อดิจิทัลได้
- PLO11 ประยุกต์ใช้ความรู้และทักษะด้านนิเทศศาสตร์ดิจิทัลในองค์กรได้อย่างเหมาะสม
- PLO12 ประยุกต์ใช้แนวคิดของความเป็นผู้ประกอบการในการปฏิบัติงานได้
- PLO13 ประยุกต์ใช้ความรู้สร้างสรรค์เพื่อผลิตนวัตกรรมสื่อดิจิทัลได้

**ผลการเรียนรู้ของนักศึกษารายบุคคล (Personalized PLOs)**

- PLO14 เขียนเนื้อหาดิจิทัลได้
- PLO15 สื่อสารการตลาดดิจิทัลได้
- PLO16 ออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ได้
- PLO17 ผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูงได้
- PLO18 ผลิตสื่อดิจิทัลแบบบูรณาการได้
- PLO19 ผลิตข่าวออนไลน์ได้
- PLO20 พัฒนาโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์และโครงสร้างข้อมูลได้
- PLO21 ออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ได้
- PLO22 พัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้วยภาษาสคริปต์ได้
- PLO23 จัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคมได้
- PLO24 ผลิตสื่อดิจิทัลที่มีผู้ใช้เป็นศูนย์กลางได้
- PLO25 วิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัลได้
- PLO26 ผลิตสื่อดิจิทัลรูปแบบใหม่ได้
- PLO27 ผลิตนวัตกรรมสื่อดิจิทัลได้

ความคาดหวังของผลลัพธ์การเรียนรู้เมื่อสิ้นปีการศึกษา (รายชั้นปี)

ชั้นปีที่	รายละเอียด
1	(PLO1, PLO2, PLO4) นักศึกษามีความซื่อสัตย์ สุจริต มีระเบียบวินัย ความรับผิดชอบ ตรงต่อเวลา มีมนุษยสัมพันธ์ สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น และมีจรรยาบรรณในการปฏิบัติงาน ตระหนักถึงผลกระทบของการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กร สังคม และสิ่งแวดล้อม
	(PLO6, PLO7) นักศึกษามีความสามารถในการสื่อสารภาษาไทยได้อย่างมีประสิทธิภาพ มีทัศนคติที่ดีต่อการใช้ภาษาอังกฤษ สามารถเลือกใช้ความรู้ด้านคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์เพื่อแก้ปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้ ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลได้อย่างเหมาะสม
	(PLO9, PLO10) นักศึกษาสามารถอธิบายแนวทางหรือวิธีการออกแบบ วิธีการผลิตและเผยแพร่สื่อดิจิทัล ประเภททัศนสาร สื่อประสม และแอนิเมชันเบื้องต้น ค้นคว้าหาความรู้เชิงวิชาการและวิชาชีพด้านนิเทศศาสตร์ดิจิทัลที่เกี่ยวกับทัศนสาร สื่อประสม และแอนิเมชันเบื้องต้นได้ด้วยตนเอง
	(PLO14-27) นักศึกษาสามารถผลิตสื่อดิจิทัลประเภททัศนสาร สื่อประสม แอนิเมชันเบื้องต้น
2	(PLO1, PLO2, PLO4) นักศึกษามีความซื่อสัตย์ สุจริต มีระเบียบวินัย ความรับผิดชอบ ตรงต่อเวลา มีมนุษยสัมพันธ์ และมีจรรยาบรรณในการปฏิบัติงาน ตระหนักถึงผลกระทบของการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กร สังคม และสิ่งแวดล้อม
	(PLO6, PLO7) นักศึกษามีความสามารถในการสื่อสารภาษาไทยได้อย่างมีประสิทธิภาพ ใช้ภาษาอังกฤษ เพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวันและเพื่อวิชาการ สามารถเลือกใช้ความรู้ด้านคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์เพื่อแก้ปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้ ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลได้อย่างเหมาะสม
	(PLO8, PLO9, PLO10) นักศึกษาสามารถอธิบายแนวทางหรือวิธีการออกแบบ วิธีการผลิตและเผยแพร่สื่อดิจิทัล ประเภทการผลิตข้ามสื่อ แอนิเมชันขั้นสูง ค้นคว้าหาความรู้เชิงวิชาการและวิชาชีพด้านนิเทศศาสตร์ดิจิทัลที่เกี่ยวกับการผลิตข้ามสื่อ แอนิเมชันขั้นสูงได้ด้วยตนเอง
	(PLO14-27) นักศึกษาสามารถผลิตสื่อดิจิทัลประเภทการผลิตข้ามสื่อ แอนิเมชันขั้นสูง และการผลิตสื่อที่สอดคล้องกับอาชีพในอนาคตได้

ชั้นปีที่	รายละเอียด
3	(PLO1, PLO2, PLO3, PLO4) นักศึกษามีความซื่อสัตย์ สุจริต มีระเบียบวินัย ความรับผิดชอบ ตรงต่อเวลา มีมนุษยสัมพันธ์ สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น มีความเป็นผู้นำ เชื่อมั่นในตนเอง และมีจรรยาบรรณในการปฏิบัติงาน ตระหนักถึงผลกระทบของการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กร สังคม และสิ่งแวดล้อม มีจรรยาบรรณทางวิชาชีพนิเทศศาสตร์
	(PLO6, PLO7) นักศึกษามีความสามารถในการสื่อสารภาษาไทยได้อย่างมีประสิทธิภาพ ใช้ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน เพื่องานวิชาการ และธุรกิจ สามารถเลือกใช้ความรู้ด้านคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์เพื่อแก้ปัญหาทางคอมพิวเตอร์ และใช้เทคโนโลยีดิจิทัลได้อย่างเหมาะสม
	(PLO11, PLO12) นักศึกษาสามารถประยุกต์ใช้ความรู้ ทักษะด้านนิเทศศาสตร์ดิจิทัล แนวคิดของความเป็นผู้ประกอบการการปฏิบัติงานในองค์กรสื่อได้อย่างเหมาะสม
	(PLO13, PLO14-27) นักศึกษาสามารถใช้ความรู้อย่างสร้างสรรค์เพื่อผลิตนวัตกรรมสื่อดิจิทัลหรือสอดคล้องกับอาชีพในอนาคตได้
4	(PLO1, PLO2, PLO3, PLO4, PLO5) นักศึกษามีความซื่อสัตย์ สุจริต มีระเบียบวินัย ความรับผิดชอบ ตรงต่อเวลา มีมนุษยสัมพันธ์ สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น มีความเป็นผู้นำ เชื่อมั่นในตนเอง และมีจรรยาบรรณในการปฏิบัติงาน ตระหนักถึงผลกระทบของการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กร สังคม และสิ่งแวดล้อม มีจรรยาบรรณทางวิชาชีพนิเทศศาสตร์ ตระหนักถึงความต้องการและความสามารถในการพัฒนาวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง
	(PLO6, PLO7) นักศึกษามีความสามารถในการสื่อสารภาษาไทยได้อย่างมีประสิทธิภาพ ใช้ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน เพื่องานวิชาการ และธุรกิจ สามารถเลือกใช้ความรู้ด้านคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์เพื่อแก้ปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้ ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลได้อย่างเหมาะสม
	(PLO11, PLO12) นักศึกษาสามารถประยุกต์ใช้ความรู้ ทักษะด้านนิเทศศาสตร์ดิจิทัล แนวคิดของความเป็นผู้ประกอบการการปฏิบัติงานในองค์กรสื่อได้อย่างเหมาะสม
	(PLO13, PLO14-27) นักศึกษาสามารถใช้ความรู้อย่างสร้างสรรค์เพื่อผลิตนวัตกรรมสื่อดิจิทัลหรือสอดคล้องกับอาชีพในอนาคตได้

แผนที่ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร กับกรอบมาตรฐานวิชาชีพแห่งชาติ (TQF)  
คุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์ ปรัชญาของมหาวิทยาลัย วัตถุประสงค์ของหลักสูตร  
ทักษะในศตวรรษที่ 21 และ Bloom's Taxonomy

ประเด็นที่เกี่ยวข้องกับผลลัพธ์การเรียนรู้ ของหลักสูตร	เกณฑ์มาตรฐานผลการเรียนรู้ ตามวัตถุประสงค์ของหลักสูตร													
	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14-27
<b>กรอบมาตรฐานวิชาชีพแห่งชาติ (TQF)</b>														
1) คุณธรรม จริยธรรม	✓	✓												
2) ความรู้								✓	✓	✓				
3) ทักษะทางปัญญา											✓	✓	✓	
4) ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ			✓	✓	✓									
5) ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสารและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ						✓	✓							
6) ทักษะวิชาชีพทางเทคโนโลยีดิจิทัล														✓
<b>คุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์: บัณฑิตนักวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>														
1) ภูมิรู้						✓		✓	✓	✓				
2) ภูมิธรรม	✓	✓												
3) ภูมิปัญญา											✓	✓	✓	✓
4) ภูมิฐาน			✓	✓	✓		✓							
<b>ปรัชญาของมหาวิทยาลัย</b>														
1) Humanware	✓	✓	✓	✓	✓									
2) Orgaware											✓	✓		
3) Infoware							✓							
4) Technoware						✓		✓	✓	✓			✓	✓
<b>วัตถุประสงค์ของหลักสูตร</b>														
1) เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ความสามารถ และทักษะในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในงานด้านนิเทศศาสตร์ ครอบคลุมกระบวนการคิดสร้างสรรค์ การวางแผน การเตรียมการผลิต การผลิต การเผยแพร่สู่กลุ่มผู้รับหรือผู้ใช้ การประเมินผล และการวิเคราะห์วิพากษ์ผลงานสื่อดิจิทัล						✓	✓	✓	✓	✓				
2) เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีคุณธรรม จริยธรรม และความรับผิดชอบต่อตนเอง สังคม และวิชาชีพด้านนิเทศศาสตร์ดิจิทัล	✓	✓	✓	✓	✓									
3) เพื่อผลิตบัณฑิตที่รู้ชัดปฏิบัติได้ มีความรอบรู้ มีทักษะในการคิดวิเคราะห์ และการวางแผนการทำงานอย่างเป็นระบบ											✓			
4) เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีฐานคิดของความเป็นผู้ประกอบการ และสามารถบูรณาการความรู้เพื่อสร้างสรรค์นวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับสื่อดิจิทัลได้												✓	✓	
5) เพื่อตอบสนองความต้องการกำลังคนทางด้านนิเทศศาสตร์ดิจิทัลของหน่วยงาน														✓

ประเด็นที่เกี่ยวข้องกับผลลัพธ์การเรียนรู้ ของหลักสูตร	เกณฑ์มาตรฐานผลการเรียนรู้ ตามวัตถุประสงค์ของหลักสูตร													
	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO	PLO
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14-27
ภาครัฐ ภาคเอกชน และการประกอบอาชีพ อิสระได้อย่างมีประสิทธิภาพ														
<b>ทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21</b>														
C1 Creativity and innovation														✓
C2 Critical Thinking, Complex Problem Solving and Learning skills								✓			✓			
C3 Communication and negotiation							✓							
C4 Collaboration, Teamwork and Leadership			✓											
C5 Computing, Information, technology and media literacy/ digital literacy						✓			✓	✓				✓
C6 Career and life skill	✓			✓	✓								✓	
C7 Cross-cultural Understanding		✓												
<b>Bloom's Taxonomy</b>														
Cognitive Domain														
1) Remember								✓						
2) Understand									✓					
3) Apply						✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓
Affective Domain														
1) Valuing		✓			✓									
2) Characterization	✓		✓	✓										