

แผนการศึกษา

ระยะเวลาและช่วงเวลาการศึกษาที่กำหนดในแผนการศึกษา เป็นการวางแผนสำหรับนักศึกษาที่เรียนตามกำหนดเวลาปกติของหลักสูตร ทั้งนี้ในระบบเรียนเก็บหน่วยกิตสามารถดำเนินการเรียนการสอนได้ทุกช่วงเวลาตลอดปีการศึกษา

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 3	หน่วยกิต
IST20 1001 การรู้ดิจิทัล	2	IST30 1102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2	3	IST20 1004 ความเป็นพลเมืองและพลเมืองโลก	3
IST20 1002 การใช้โปรแกรมประยุกต์เพื่อการเรียนรู้	1	1101020 ชุดวิชาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับวิชาชีพ	8	IST20 2001 มนุษย์กับสังคมและสิ่งแวดล้อม	3
IST20 1003 ทักษะชีวิต	3	นักพัฒนาซอฟต์แวร์		IST30 1103 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ	3
IST30 1101 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1	3	• พื้นฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ 1 (3)		1101060 ชุดวิชาการออกแบบทัศนสาร	8
1101010 ชุดวิชาการบริหารเทคโนโลยีดิจิทัล	8	• พื้นฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ 2 (3)		• การออกแบบกราฟิกเวกเตอร์ (3)	
• เทคโนโลยีดิจิทัลเบื้องต้น (3)		• โครงการพัฒนาซอฟต์แวร์ขั้นพื้นฐาน (2)		• การออกแบบกราฟิกสารสนเทศ (3)	
• การจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล (3)		1102010 ชุดวิชาสื่อดิจิทัลและธุรกิจ	8	• โครงการออกแบบทัศนสาร (2)	
• การบริการเทคโนโลยีดิจิทัล (2)		• หลักการเบื้องต้นของสื่อดิจิทัล (3)			
		• ธุรกิจสื่อดิจิทัลและผู้ประกอบการ (3)			
		• การวิเคราะห์และวิพากษ์สื่อในสถานการณ์ปัจจุบัน (2)			
รวม	17	รวม	19	รวม	17

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 3	หน่วยกิต
IST20 2002 มนุษย์กับเศรษฐกิจและการพัฒนา	3	IST30 1105 ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน	3	1102040 ชุดวิชาการผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ	8
IST30 1104 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์เฉพาะ	3	1102030 ชุดวิชาการผลิตข้ามสื่อ	8	• การขึ้นรูปและประมวลผลภาพ 3 มิติ (3)	
1102020 ชุดวิชาการผลิตสื่อประสมและแอนิเมชัน	8	• การเล่าเรื่องข้ามสื่อและการผลิตวิดีโอดิจิทัล 1 (3)		• การผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ (3)	
• การออกแบบและพัฒนาสื่อประสม (3)		• การเล่าเรื่องข้ามสื่อและการผลิตวิดีโอดิจิทัล 2 (3)		• โครงการการผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ (2)	
• การออกแบบและพัฒนาแอนิเมชัน (3)		• โครงการการผลิตข้ามสื่อ (2)		เลือกเรียน 8 หน่วยกิต (หรือ 1 ชุดวิชา) จากชุดวิชาของกลุ่มวิชาเลือก ดังต่อไปนี้	
• โครงการการผลิตสื่อประสมและแอนิเมชัน (2)		เลือกเรียน 8 หน่วยกิต (หรือ 1 ชุดวิชา) จากชุดวิชาของกลุ่มวิชาเลือก ดังต่อไปนี้		1101090 ชุดวิชาการโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์และโครงสร้างข้อมูล	8
เลือกเรียน 8 หน่วยกิต (หรือ 1 ชุดวิชา) จากชุดวิชาของกลุ่มวิชาเลือก ดังต่อไปนี้		1102110 ชุดวิชาการออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์	8	• การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้างและโครงสร้างข้อมูล (3)	
1101050 ชุดวิชาการเขียนเนื้อหาดิจิทัล	8	• การออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ (3)		• การเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์ (3)	
• การเขียนเนื้อหาดิจิทัล (3)		• การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ (3)		• โครงการเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์และโครงสร้างข้อมูล (2)	
• การตลาดเชิงเนื้อหาดิจิทัล (3)		• โครงการออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ (2)		1102080 ชุดวิชาการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง	8
• โครงการเขียนเนื้อหาดิจิทัล (2)		1102070 ชุดวิชาการสื่อสารการตลาดดิจิทัล	8	• การเขียนเพื่อการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง (3)	
1101070 ชุดวิชาการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	8	• การสื่อสารการตลาดดิจิทัล (3)		• การผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง (3)	
• หลักการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ (3)		• การสื่อสารตราสินค้า (3)		• โครงการการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง (2)	
• การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ (3)		• โครงการสื่อสารการตลาดดิจิทัล (2)		1102120 ชุดวิชาการจัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคม	8
• โครงการออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้และประสบการณ์ผู้ใช้ (2)		1102130 ชุดวิชาการผลิตสื่อดิจิทัลที่มีผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง	8	• การสื่อสารธุรกิจและองค์กร (3)	
1101100 ชุดวิชาการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้วยภาษาสคริปต์	8	• ความเข้าใจในผู้ใช้ดิจิทัล (3)		• การจัดการสื่อเพื่อพันธกิจสังคม (3)	
• การโปรแกรมภาษาสคริปต์ (3)		• สื่อดิจิทัลเพื่อบุคคลที่มีความต้องการพิเศษ (3)		• โครงการจัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคม (2)	
• การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ข้ามแพลตฟอร์มด้วยภาษาสคริปต์ (3)		• โครงการการผลิตสื่อดิจิทัลที่มีผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง (2)		1102100 ชุดวิชาการผลิตข่าวออนไลน์	8
• โครงการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้วยภาษาสคริปต์ (2)		เลือกเรียน 2 หน่วยกิต จากรายวิชาหมวดศึกษาทั่วไปดังต่อไปนี้		• การสื่อข่าวและการเขียนข่าวออนไลน์ (3)	
		IST20 1501 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	2	• ผู้สื่อข่าวบรรณากร (3)	
		IST20 1502 ศิลปวิจิตร	2	• โครงการการผลิตข่าวออนไลน์ (2)	
		IST20 1503 สุขภาพองค์รวม	2	เลือกเรียน 4 หน่วยกิต จากรายวิชาหมวดศึกษาทั่วไปดังต่อไปนี้	
		IST20 1504 กฎหมายในชีวิตประจำวัน	2	IST20 1501 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	2
		IST20 2501 พันธกิจสัมพันธ์ชุมชนกับกลุ่มอาชีพ	2	IST20 1502 ศิลปวิจิตร	2
		IST20 2502 ไทยศึกษาเชิงพหุวัฒนธรรม	2	IST20 1503 สุขภาพองค์รวม	2
		IST20 2503 อาเซียนศึกษา	2	IST20 1504 กฎหมายในชีวิตประจำวัน	2
		IST20 2504 การคิดเชิงออกแบบ	2	IST20 2501 พันธกิจสัมพันธ์ชุมชนกับกลุ่มอาชีพ	2
				IST20 2502 ไทยศึกษาเชิงพหุวัฒนธรรม	2
				IST20 2503 อาเซียนศึกษา	2
				IST20 2504 การคิดเชิงออกแบบ	2
รวม	22	รวม	21	รวม	20

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วย กิต	ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วย กิต	ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 3	หน่วย กิต
1102051 ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางธุรกิจ	3	1102052 ภาษาอังกฤษเพื่อการประชุมทางธุรกิจ	3	1101902 สหกิจศึกษา 1	8
1102911 โครงการนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 1	3	1102053 สัมมนาพิเศษศาสตร์ดิจิทัล	2		
1102913 ผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยีดิจิทัล	2	1101901 เตรียมสหกิจศึกษา	1		
		1102912 โครงการนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 2	3		
เลือกเรียน 2 หน่วยกิต					
จากรายวิชาหมวดศึกษาทั่วไปดังต่อไปนี้					
IST20 1501 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	2				
IST20 1502 ศิลปวิจิตร	2				
IST20 1503 สุขภาพองค์รวม	2				
IST20 1504 กฎหมายในชีวิตประจำวัน	2				
IST20 2501 พันธกิจสัมพันธ์ชุมชนกับกลุ่มอาชีพ	2				
IST20 2502 ไทยศึกษาเชิงพหุวัฒนธรรม	2				
IST20 2503 อาเซียนศึกษา	2				
IST20 2504 การคิดเชิงออกแบบ	2				
รวม	10	รวม	9	รวม	8

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วย กิต	ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2*	หน่วย กิต	ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 3*	หน่วย กิต
เลือกเรียน 8 หน่วยกิต (หรือ 1 ชุดวิชา)					
จากชุดวิชาของกลุ่มวิชาเลือก ดังต่อไปนี้					
1102090 ชุดวิชาการผลิตสื่อดิจิทัลแบบบูรณาการ	8				
<ul style="list-style-type: none"> • การผลิตแอนิเมชันสำหรับโปรแกรมประยุกต์ (3) • หลักการผลิตสื่อปฏิสัมพันธ์ (3) • โครงการการผลิตสื่อแบบบูรณาการ (2) 					
1102140 ชุดวิชาการวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล	8				
<ul style="list-style-type: none"> • การวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 1 (3) • การวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 2 (3) • ทฤษฎีการสื่อสารร่วมสมัย (2) 					
1102150 ชุดวิชาสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่	8				
<ul style="list-style-type: none"> • สื่อดิจิทัลอุบัติใหม่ (3) • การผลิตสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่ (3) • โครงการสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่ (2) 					
1102160 ชุดวิชานวัตกรรมสื่อดิจิทัล	8				
<ul style="list-style-type: none"> • นวัตกรรมสื่อดิจิทัล 1 (3) • นวัตกรรมสื่อดิจิทัล 2 (3) • โครงการนวัตกรรมสื่อดิจิทัล (2) 					
วิชาเลือกเสรี	8				
รวม	16				

*หมายเหตุ : รายวิชาอาจเปิดเพิ่มเติมตามที่นักศึกษาจำเป็นต้องเรียนตามหลักสูตรกำหนด