



**แผนการศึกษา**

ระยะเวลาและช่วงเวลากการศึกษาที่กำหนดในแผนการศึกษา เป็นการวางแผนสำหรับนักศึกษาที่เรียนตามกำหนดเวลาปกติของหลักสูตร ทั้งนี้ในระบบเรียนเก็บหน่วยกิตสามารถดำเนินการเรียนการสอนได้ทุกช่วงเวลาตลอดปีการศึกษา

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 3	หน่วยกิต
202108 การรู้ดิจิทัล	2	213102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2	3	202202 ความเป็นพลเมืองและพลเมืองโลก	3
202109 การใช้โปรแกรมประยุกต์เพื่อการเรียนรู้	1	1101020 ชุดวิชาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับวิชาชีพ	8	202203 มนุษย์กับสังคมและสิ่งแวดล้อม	3
202201 ทักษะชีวิต	3	นักพัฒนาซอฟต์แวร์		213203 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ	3
213101 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>พื้นฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ 1 (3)</li> <li>พื้นฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ 2 (3)</li> <li>โครงการพัฒนาซอฟต์แวร์ขั้นพื้นฐาน (2)</li> </ul>		1101060 ชุดวิชาการออกแบบทัศนสาร	8
1101010 ชุดวิชาการบริหารเทคโนโลยีดิจิทัล	8	1102010 ชุดวิชาสื่อดิจิทัลและธุรกิจ	8	<ul style="list-style-type: none"> <li>การออกแบบกราฟิกเวกเตอร์ (3)</li> <li>การออกแบบกราฟิกแรสเตอร์ (3)</li> <li>โครงการการออกแบบทัศนสาร (2)</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>เทคโนโลยีดิจิทัลเบื้องต้น (3)</li> <li>การจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล (3)</li> <li>การบริหารเทคโนโลยีดิจิทัล (2)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>หลักการเบื้องต้นของสื่อดิจิทัล (3)</li> <li>ธุรกิจสื่อดิจิทัลและผู้ประกอบการ (3)</li> <li>การวิเคราะห์และวิพากษ์สื่อในสถานการณ์ปัจจุบัน (2)</li> </ul>			
<b>รวม</b>	<b>17</b>	<b>รวม</b>	<b>19</b>	<b>รวม</b>	<b>17</b>

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 3	หน่วยกิต
202207 มนุษย์กับเศรษฐกิจและการพัฒนา	3	213305 ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน	3	1102040 ชุดวิชาการผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ	8
213204 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์เฉพาะ	3	1102030 ชุดวิชาการผลิตข้ามสื่อ	8	<ul style="list-style-type: none"> <li>การขึ้นรูปและประมวลผลภาพ 3 มิติ (3)</li> <li>การผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ (3)</li> <li>โครงการการผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ (2)</li> </ul>	
1102020 ชุดวิชาการผลิตสื่อประสมและแอนิเมชัน	8	<ul style="list-style-type: none"> <li>การเล่าเรื่องข้ามสื่อและการผลิตวีดิทัศน์ดิจิทัล 1 (3)</li> <li>การเล่าเรื่องข้ามสื่อและการผลิตวีดิทัศน์ดิจิทัล 2 (3)</li> <li>โครงการการผลิตข้ามสื่อ (2)</li> </ul>		<b>เลือกเรียน 8 หน่วยกิต (หรือ 1 ชุดวิชา) จากชุดวิชาของกลุ่มวิชาเลือก ดังต่อไปนี้</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>การออกแบบและพัฒนาสื่อประสม (3)</li> <li>การออกแบบและพัฒนาแอนิเมชัน (3)</li> <li>โครงการการผลิตสื่อประสมและแอนิเมชัน (2)</li> </ul>		<b>เลือกเรียน 8 หน่วยกิต (หรือ 1 ชุดวิชา) จากชุดวิชาของกลุ่มวิชาเลือก ดังต่อไปนี้</b>		1101090 ชุดวิชาการโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์และโครงสร้างข้อมูล	8
<b>เลือกเรียน 8 หน่วยกิต (หรือ 1 ชุดวิชา) จากชุดวิชาของกลุ่มวิชาเลือก ดังต่อไปนี้</b>		1102110 ชุดวิชาการออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์	8	<ul style="list-style-type: none"> <li>การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้างและโครงสร้างข้อมูล (3)</li> <li>การเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์ (3)</li> <li>โครงการการเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์และโครงสร้างข้อมูล (2)</li> </ul>	
1101050 ชุดวิชาการเขียนเนื้อหาดิจิทัล	8	<ul style="list-style-type: none"> <li>การออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ (3)</li> <li>การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ (3)</li> <li>โครงการการออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ (2)</li> </ul>		1102080 ชุดวิชาการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง	8
1101070 ชุดวิชาการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้	8	1102070 ชุดวิชาการสื่อสารการตลาดดิจิทัล	8	<ul style="list-style-type: none"> <li>การเขียนเพื่อการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง (3)</li> <li>การผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง (3)</li> <li>โครงการการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง (2)</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>หลักการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ (3)</li> <li>การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ (3)</li> <li>โครงการการออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้และประสบการณ์ผู้ใช้ (2)</li> </ul>		1102130 ชุดวิชาการผลิตสื่อดิจิทัลที่มีผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง	8	1102120 ชุดวิชาการจัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคม	8
1101100 ชุดวิชาการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้วยภาษาสคริปต์	8	<ul style="list-style-type: none"> <li>การสื่อสารการตลาดดิจิทัล (3)</li> <li>การสื่อสารตราสินค้า (3)</li> <li>โครงการการสื่อสารการตลาดดิจิทัล (2)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>การสื่อสารธุรกิจและองค์กร (3)</li> <li>การจัดการสื่อเพื่อพันธกิจสังคม (3)</li> <li>โครงการการจัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคม (2)</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>การโปรแกรมภาษาสคริปต์ (3)</li> <li>การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ข้ามแพลตฟอร์มด้วยภาษาสคริปต์ (3)</li> <li>โครงการการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้วยภาษาสคริปต์ (2)</li> </ul>		1102100 ชุดวิชาการผลิตข่าวออนไลน์	8	<ul style="list-style-type: none"> <li>การสื่อข่าวและการเขียนข่าวออนไลน์ (3)</li> <li>ผู้สื่อข่าวบรรณากร (3)</li> <li>โครงการการผลิตข่าวออนไลน์ (2)</li> </ul>	
<b>รวม</b>	<b>22</b>	<b>รวม</b>	<b>21</b>	<b>รวม</b>	<b>20</b>



ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วย กิต	ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วย กิต	ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 3	หน่วย กิต
1102051 ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางธุรกิจ	3	1102052 ภาษาอังกฤษเพื่อการประชุมทางธุรกิจ	3	1101902 สหกิจศึกษา 1	8
1102911 โครงการนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 1	3	1102053 สัมมนาพิเศษศาสตร์ดิจิทัล	2		
1102913 ผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยีดิจิทัล	2	1101901 เตรียมสหกิจศึกษา	1		
		1102912 โครงการนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 2	3		
<b>เลือกเรียน 2 หน่วยกิต</b> <b>จากรายวิชาหมวดศึกษาทั่วไปดังต่อไปนี้</b>					
202111 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	2				
202175 ศิลปวิจิตร	2				
202181 สุขภาพองค์รวม	2				
202222 พันธกิจสัมพันธ์ชุมชนกับกลุ่มอาชีพ	2				
202241 กฎหมายในชีวิตประจำวัน	2				
202324 ไทยศึกษาเชิงพหุวัฒนธรรม	2				
202331 อาเซียนศึกษา	2				
202373 การคิดเชิงออกแบบ	2				
<b>รวม</b>	<b>10</b>	<b>รวม</b>	<b>9</b>	<b>รวม</b>	<b>8</b>

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วย กิต	ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2*	หน่วย กิต	ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 3*	หน่วย กิต
<b>เลือกเรียน 8 หน่วยกิต (หรือ 1 ชุดวิชา)</b> <b>จากชุดวิชาของกลุ่มวิชาเลือก ดังต่อไปนี้</b>					
1102090 ชุดวิชาการผลิตสื่อดิจิทัลแบบบูรณาการ	8				
<ul style="list-style-type: none"><li>การผลิตแอนิเมชันสำหรับโปรแกรมประยุกต์ (3)</li><li>หลักการผลิตสื่อปฏิสัมพันธ์ (3)</li><li>โครงการการผลิตสื่อแบบบูรณาการ (2)</li></ul>					
1102140 ชุดวิชาการวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล	8				
<ul style="list-style-type: none"><li>การวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 1 (3)</li><li>การวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 2 (3)</li><li>ทฤษฎีการสื่อสารร่วมสมัย (2)</li></ul>					
1102150 ชุดวิชาสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่	8				
<ul style="list-style-type: none"><li>สื่อดิจิทัลอุบัติใหม่ (3)</li><li>การผลิตสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่ (3)</li><li>โครงการสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่ (2)</li></ul>					
1102160 ชุดวิชานวัตกรรมสื่อดิจิทัล	8				
<ul style="list-style-type: none"><li>นวัตกรรมสื่อดิจิทัล 1 (3)</li><li>นวัตกรรมสื่อดิจิทัล 2 (3)</li><li>โครงการนวัตกรรมสื่อดิจิทัล (2)</li></ul>					
วิชาเลือกเสรี	8				
<b>รวม</b>	<b>16</b>				

\*หมายเหตุ : รายวิชาอาจเปิดเพิ่มเติมตามที่นักศึกษาจำเป็นต้องเรียนตามหลักสูตรกำหนด