



Digital Arts & Science

DIGITECH

## คำอธิบายรายวิชา



- หลักสูตรแบบ 1

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 38 หน่วยกิต

1.1 กลุ่มวิชาแกนศึกษาทั่วไป 15 หน่วยกิต

202108 การรู้ดิจิทัล 2(2-0-4)  
(Digital Literacy)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

การเลือกแหล่งสารสนเทศเพื่อการค้นคว้า การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการค้นคืนสารสนเทศ การรวบรวมและการประเมินคุณภาพสารสนเทศ การวิเคราะห์และสังเคราะห์สารสนเทศ การเขียนรายงาน และการอ้างอิง ความปลอดภัย ผลกระทบ จริยธรรม คุณธรรม และกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการใช้สื่อและเทคโนโลยีดิจิทัล

Selecting sources of information for research; using digital technology in information retrieval; collecting and evaluating information qualities; analyzing and synthesizing information; writing reports and referencing; security, effects, ethics, morals, and laws regarding media and digital technology using

202109 การใช้โปรแกรมประยุกต์เพื่อการเรียนรู้ 1(0-2-1)  
(Use of Application Programs for Learning)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

ความรู้พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การใช้โปรแกรมประยุกต์เพื่อจัดการงานเอกสาร การนำเสนอสารสนเทศ การจัดการข้อมูลเพื่อการคำนวณ และการจัดการฐานข้อมูลอย่างสร้างสรรค์ การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์สำหรับการทำงานในชีวิตประจำวัน

Basics of computer programming; using application software for document management; presenting information; data management for calculation and creative database management; designing and developing a website for working in a daily life



202201 ทักษะชีวิต

3(3-0-6)

(Life Skills)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

การรู้จักและเข้าใจตนเองและผู้อื่น การคิดและวิเคราะห์อย่างมีเหตุผล การคิดอย่างเป็นระบบ และการคิดแบบองค์รวม การตัดสินใจและแก้ไขปัญหาอย่างสร้างสรรค์ การเรียนรู้ด้วยตนเองในบริบทของการเรียนรู้ตลอดชีวิต ความสมดุลระหว่างชีวิตและการทำงาน ความพอเพียงในการดำรงชีวิต การดูแลสุขภาพของตนเอง การจัดการอารมณ์ และความเครียด การแก้ไขปัญหาชีวิต

Knowing and understanding self and others; rational thinking and analyzing; systems and holistic thinking; creative decision-making and problem-solving; self-directed learning in a context of lifelong learning; work-life balance; sufficiency in living; self-care; stress and emotion management; solutions to life issues

202202 ความเป็นพลเมืองและพลเมืองโลก

3(3-0-6)

(Citizenship and Global Citizens)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

คุณลักษณะสำคัญของพลเมือง บทบาทของพลเมืองไทยและพลเมืองโลก แนวคิดสำคัญของความสัมพันธ์ระหว่างประเทศ องค์การระหว่างประเทศ ผลกระทบข้ามพรมแดน การวิเคราะห์และถอดบทเรียนของเหตุการณ์ระหว่างประเทศ

Important characteristics of citizens; roles of Thai and global citizens; important concepts of international relations; international organizations; transboundary impacts; critique and lesson-learned from international phenomena

202203 มนุษย์กับสังคมและสิ่งแวดล้อม

3(3-0-6)

(Man, Society and Environment)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

ลักษณะพื้นฐานของความเป็นมนุษย์ ความหลากหลายทางวัฒนธรรม การจัดระเบียบทางสังคม ระบบนิเวศ ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม การนำทรัพยากรธรรมชาติมาใช้ประโยชน์ การพัฒนาอย่างยั่งยืน

Conditions of being human; cultural diversity; social order; ecological system;  
natural resources and environment; utilization of natural resources; sustainable  
development



202207 มนุษย์กับเศรษฐกิจและการพัฒนา

3(3-0-6)

(Man, Economy and Development)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

เศรษฐกิจกับการพัฒนาสังคม ทิศทางการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคม การพัฒนาแบบกีดกัน การพัฒนาแบบมีส่วนร่วม การพัฒนาบนฐานนวัตกรรม เศรษฐกิจสร้างสรรค์ พันธกิจสัมพันธ์กับชุมชน ผู้ประกอบการเพื่อสังคม

Economy and social development; trends of economic and social development; exclusive development; inclusive development; innovation-based development; creative economy; community engagement; social entrepreneurship

## 1.2. กลุ่มวิชาภาษา

15 หน่วยกิต

213101 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1

3(3-0-6)

(English for Communication 1)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

พัฒนาความสามารถของนักศึกษาในการใช้ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในสังคมได้อย่างมีประสิทธิภาพ บูรณาการทักษะภาษาอังกฤษโดยให้ความสำคัญกับทักษะการฟังและการพูด พัฒนากลยุทธ์การสื่อสารและกลยุทธ์การเรียนรู้ภาษา ส่งเสริมการเรียนรู้ภาษาอังกฤษด้วยตนเองโดยใช้แหล่งทรัพยากรที่หลากหลาย

Developing students' abilities for effective communication in social settings; focusing on integrated skills with the primary emphasis on listening and speaking; developing communication and language learning strategies; and promoting autonomous learning using various resources



**213102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2**

3(3-0-6)

(English for Communication 2)

**วิชาบังคับก่อน :** 213101 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1

**Prerequisite :** 213101 English for Communication 1

พัฒนาความสามารถของนักศึกษาในระดับที่สูงขึ้น เพื่อการสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพทั้งในสถานการณ์ทางสังคมและวิชาการ บูรณาการทักษะโดยเฉพาะอย่างยิ่งทักษะการฟังและการพูดเพื่อจุดประสงค์เชิงวิชาการ พัฒนากลยุทธ์การสื่อสารและกลยุทธ์การเรียนรู้ภาษา สร้างเสริมการเรียนรู้ด้วยตนเอง โดยใช้เนื้อหาทั้งวิชาการจากแหล่งทรัพยากรที่หลากหลาย

Further developing students' abilities for effective communication in social and academic settings; focusing on integrated skills, particularly listening and speaking for academic purposes; further developing communication and language learning strategies; and reinforcing autonomous learning using various semi-academic materials from a variety of resources

**213203 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ**

3(3-0-6)

(English for Academic Purposes)

**วิชาบังคับก่อน :** 213102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2

**Prerequisite :** 213102 English for Communication 2

เนื้อหารายวิชาเกี่ยวข้องกับภาษาอังกฤษสำหรับจุดประสงค์เชิงวิชาการ เพื่อการสื่อสารเชิงวิชาการอย่างมีประสิทธิภาพ กิจกรรมการเรียนการสอนเน้นเนื้อหาที่เป็นการบูรณาการทักษะทั้งสี่ด้าน โดยให้ความสำคัญกับทักษะการอ่าน ใช้เนื้อหาที่มาจากสื่อการเรียนการสอนจริงและกึ่งจริง ทั้งจากสื่อสิ่งพิมพ์และสื่อโสตทัศน์ รวมทั้งแหล่งทรัพยากรออนไลน์

Course content dealing with English for academic purposes for effective communication in an academic field of study; text-based activities involving integrated language skills with an emphasis on reading; exposure to both authentic and semi-authentic materials from both printed and audiovisual materials, as well as online resources



**213204 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์เฉพาะ**

**3(3-0-6)**

(English for Specific Purposes)

**วิชาบังคับก่อน :** 213203 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ

**Prerequisite :** 213203 English for Academic Purposes

พัฒนาทักษะและความสามารถทางภาษาที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จัดประสบการณ์ตรงในการเรียนภาษาที่ใช้จริงในวงการวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จากสื่อสิ่งพิมพ์และสื่อโสตทัศน รวมทั้งแหล่งทรัพยากรออนไลน์ เน้นชิ้นงานที่ผู้เรียนต้องบูรณาการทักษะทั้งสี่ด้าน โดยให้ความสำคัญกับทักษะการอ่านและการเขียน

Further enhancement of students' language skills and ability in science and technology content; exposure to authentic language in science and technology from both printed and audiovisual materials, as well as online resources; focus on text-based tasks involving integrated skills with an emphasis on reading and writing

**213305 ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน**

**3(3-0-6)**

(English for Careers)

**วิชาบังคับก่อน :** 213204 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์เฉพาะ

**Prerequisite :** 213204 English for Specific Purposes

พัฒนาทักษะภาษาอังกฤษที่จำเป็นในการเตรียมตัวเพื่อสมัครงาน ครอบคลุมหัวข้อต่างๆ เช่น การหางาน การเขียนประวัติส่วนตัวโดยย่อ การเขียนจดหมายสมัครงาน และการสัมภาษณ์งาน ฝึกทักษะการสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพในสถานที่ทำงาน พัฒนาทักษะที่จำเป็นในการเตรียมตัวสำหรับการสอบโทอิค (Test of English for International Communication)

Developing English skills needed for employment preparation, covering such topics as job search, resumes, cover letters, and job interviews; effective communication skills in the workplace; skills needed in preparing for the Test of English for International Communication (TOEIC)



1.3 กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไปแบบเลือก

8 หน่วยกิต

202111 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร

2(2-0-4)

(Thai for Communication)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

หลักภาษาไทย ทักษะการใช้ภาษาไทยทั้งในด้านการพูด การฟัง การอ่าน และการเขียน การเรียบเรียงภาษาไทยเพื่อการติดต่อสื่อสารและนำเสนองาน

Principles of Thai Language; skill of using Thai in speaking; listening; reading; and writing; composition in Thai for communication and work presentation

202175 ศิลปวิจารณ์

2(2-0-4)

(Art Appreciation)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

ความหมายของศิลปะ แรงบันดาลใจสำหรับการสร้างสรรค์ของศิลปินในหลากหลายมิติ คุณค่าและสุนทรียะทางจิตใจ บริบทของศิลปะ วัฒนธรรมทางสายตาสู่การตีความหมายของศิลปะ บทบาทและผลกระทบของ ศิลปะในสังคมและวัฒนธรรมโลกผ่านมุมมองที่หลากหลาย การสร้างสรรค์งานศิลปะที่มีคุณค่าต่อตนเองและผู้อื่น ศิลปะและพิพิธภัณฑ์ ศิลปะสาธารณะ ดนตรีและศิลปะบำบัด ศิลปะเพื่อชีวิตที่พอเพียง

Definition of art; artists' aspiration for art creation from various perspectives; values and aesthetic for soul; contexts of arts; visual culture towards art interpretation; roles and effects of arts in a society and world cultures through various perspectives; artwork creation valuable for self and others; arts and museums; public arts; music and art therapy; arts for sufficient life





202181 สุขภาพองค์รวม

2(2-0-4)

(Holistic Health)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แนวคิดเกี่ยวกับสุขภาพองค์รวมและดุลยภาพสุขภาพ การควบคุมน้ำหนัก การนอนหลับและการพักผ่อน สมานธิกับสุขภาพทางใจ การจัดการความเครียด การเสริมสร้างความแข็งแรงของร่างกาย สุขภาพทางเลือก

Concepts regarding holistic health and health balance; weight control; sleep and relaxation; concentration and mental health; stress management; body strengthening; alternative healthcare

202222 พันธกิจสัมพันธ์ชุมชนกับกลุ่มอาชีพ

2(1-2-3)

(Professional and Community Engagement)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

การทำโครงการและกิจกรรมเพื่อเสริมสร้างประสบการณ์ของผู้เรียนผ่านการทำงานร่วมกับชุมชนหรือกลุ่มวิชาชีพอันเป็นการเสริมสร้างทักษะชีวิตและตอบสนองต่อวิสัยทัศน์และวัตถุประสงค์ของชุมชนหรือกลุ่มวิชาชีพ

Projects and activities for building students' working experiences with a community or a professional group that enhance life skills and respond to visions and objectives of a community or a professional group



202241 กฎหมายในชีวิตประจำวัน  
(Law in Daily Life)

2(2-0-4)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

หลักการของกฎหมาย ลำดับชั้นของกฎหมาย กฎหมายเกี่ยวกับทะเบียนราษฎร์ กฎหมายที่เป็นประโยชน์ในชีวิตประจำวัน กฎหมายเกี่ยวกับบุคคล ทรัพย์สิน นิติกรรมและสัญญา สัญญากู้ยืม สัญญาจ้างแรงงาน สัญญาจ้างทำของ สัญญาซื้อขาย สัญญาเช่าทรัพย์สิน สัญญาเช่าซื้อ สัญญาค้ำประกัน สัญญาจ้างอรรถกฎหมายพื้นฐานเกี่ยวกับครอบครัวและมรดก กฎหมายเกี่ยวกับการคุ้มครองผู้บริโภค และกฎหมายพื้นฐานเกี่ยวกับทรัพย์สินทางปัญญา

Basic principle of law; hierarchy of law; population registry law; useful law in daily life law concerning person; property, juristic act and contract; loan agreement; service contract; made-to-order contract; contract of sale; property rental contract; hire-purchase contract; surety ship agreement; mortgage contract; basic law of family and inheritance; consumer protection law; basic law of intellectual property

202324 ไทยศึกษาเชิงพหุวัฒนธรรม  
(Pluri-Cultural Thai Studies)

2(2-0-4)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

ความเข้าใจเกี่ยวกับระบบสังคมและวัฒนธรรมไทย พหุลักษณะในพัฒนาการทางเศรษฐกิจและการเมืองไทย ความสำคัญของพหุปัญญาชาวบ้าน แนวคิดเศรษฐกิจพอเพียงในกระแสโลก

Understanding of Thai society and cultural systems; plurality in Thai economic and political development; significance of plural folk wisdoms; concept of sufficiency economy in global trends



202331 อาเซียนศึกษา

2(2-0-4)

(ASEAN Studies)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

ความเป็นมาและเป้าหมายของประชาคมอาเซียน เอกภาพบนพื้นฐานของความหลากหลายทางสังคมและวัฒนธรรม การเคารพสิทธิ หน้าที่พลเมืองและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์ภายใต้การปกครองที่แตกต่างกันในแต่ละประเทศสมาชิก การอยู่ร่วมกันอย่างมีความสุขและสันติภาพกับเพื่อนในอาเซียน คุณภาพชีวิตในระบบการศึกษาและการทำงาน

Origins and purposes of ASEAN community; unity based on a socio-cultural diversity; respects for rights, civic responsibility and human dignity under different types of governments in each ASEAN Member State; living together happily and peacefully with ASEAN friends; quality of life in education and working systems

202373 การคิดเชิงออกแบบ

2(2-0-4)

(Design Thinking)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

การคิดอย่างสร้างสรรค์ การตั้งโจทย์และการแก้ไขปัญหา การระดมความคิดและการออกแบบ เพื่อตอบโจทย์ความต้องการของสังคม การสร้างต้นแบบ การปรับใช้นวัตกรรมอย่างเหมาะสม การถอดบทเรียน

Creative thinking; questioning and problem-solving; brainstorming and society need-based service design; prototyping; appropriate application of innovation; lesson-learned



2. หมวดวิชาเฉพาะ

113 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาบังคับ

72 หน่วยกิต

1101010 ชุดวิชาการบริหารเทคโนโลยีดิจิทัล

8 หน่วยกิต

(Digital Technology Administration Module)

1101011 เทคโนโลยีดิจิทัลเบื้องต้น

3(3-0-6)

(Digital Technology Foundation)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเทคโนโลยีดิจิทัล คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ การคิดเชิงคำนวณสำหรับการแก้ปัญหา กระบวนการและเครื่องมือในการพัฒนาซอฟต์แวร์ การจัดการโครงการ ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ การจัดการข้อมูล เครือข่ายคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีเว็บ ระบบไซเบอร์-กายภาพ การบริการคลาวด์

Introduction to digital technology; mathematics for computer; computational thinking for problem solving; software development processes and tools; project management; human-computer interaction; data management; computer networks; web technology; cyber-physical systems; cloud services

1101012 การจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล

3(3-0-6)

(Digital Technology Management)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

โปรแกรมประยุกต์สำหรับวิสาหกิจ การแก้ปัญหาด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล นโยบายด้านเทคโนโลยีดิจิทัล เทคโนโลยีสร้างความพลิกผัน การเปลี่ยนแปลงทางดิจิทัล ความเป็นส่วนตัว ผลกระทบของคอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กรและสังคม จริยธรรม จรรยาบรรณและกฎหมายในวิชาชีพเทคโนโลยีดิจิทัล เช่น ทรัพย์สินทางปัญญา การใช้งานคอมพิวเตอร์ที่ผิดวัตถุประสงค์ อาชญากรรมทางไซเบอร์

Enterprise application; digital technology-based solutions; digital technology policies; disruptive technology; digital transformation; privacy; impact of computing on individuals, organizations, and society; ethics, conduct and laws in digital technology profession: intellectual properties, computer abuse, cybercrime



**1101013 การบริการเทคโนโลยีดิจิทัล**

**2(1-2-3)**

(Digital Technology Services)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์และเกณฑ์การเลือกซื้อ การประกอบเครื่องคอมพิวเตอร์ การติดตั้งระบบปฏิบัติการ การแบ่งพาร์ติชันและการจัดการอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล การปรับแต่งระบบ การติดตั้งฮาร์ดแวร์ การติดตั้งซอฟต์แวร์ การติดตั้งเครือข่ายคอมพิวเตอร์ การติดตั้งโปรแกรมบริการ การสำรองและการกู้ข้อมูล การวางแผนการบริการ การวิเคราะห์และแก้ไขปัญหาคอมพิวเตอร์ ข้อตกลงระดับการบริการ ความคาดหวังของผู้รับบริการ การจัดการความรู้ในงานบริการ การสื่อสารในงานบริการ การจัดการประเด็น

Computer components and buying criteria; computer assembling; operating system installation; data storage partitioning and management; system configuration; hardware installation; software installation; computer network installation; server program installation; data backup and recovery; service planning; computer troubleshooting; service level agreement; user expectation; knowledge management in services; communication in services; issues management

**1101020 ชูทวิชาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับวิชาชีพนักพัฒนาซอฟต์แวร์**

**8 หน่วยกิต**

(Introduction to Software Developer Professionals Module)

**1101021 พื้นฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ 1**

**3(2-2-5)**

(Software Development Foundation I)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ภาษาคอมพิวเตอร์และวากยสัมพันธ์ การออกแบบและการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ขั้นตอนและระเบียบวิธีการโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ระดับสูง อาทิ ภาษาซี การรับค่าและแสดงผล ชนิดของตัวแปร นิพจน์ ตัวดำเนินการ คำสั่งควบคุม แลวลำดับ การโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหาและเพื่อใช้งานในระบบสารสนเทศ

Computer languages and syntax; computer program design and development; steps and procedures for programming using high level computer languages, such as C language; input and output; variable data type; expression; operators; control statements; array; programming to solve problems and for use in information systems



**1101022 พื้นฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ 2**

3(2-2-5)

(Software Development Foundation II)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

เทคโนโลยีพื้นฐานของเว็บ เว็บเบราว์เซอร์ โปรแกรมบริการเว็บ การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ โปรแกรมประยุกต์บนเว็บ ฐานข้อมูลบนเว็บ เอชทีเอ็มแอล เอ็กซ์เอ็มแอล เว็บเซอร์วิส ระบบจัดการเนื้อหาเว็บ ซีเอสเอส โพรโทคอลเอชทีทีพี ความเป็นส่วนตัว ความน่าเชื่อถือ ความมั่นคงของเว็บ

Fundamental Web technology: web browsers, web servers, web site design and development; web application programs; web database; HTML; XML; web service; web content management system; CSS; HTTP; privacy; reliability; web security

**1101023 โครงการพัฒนาซอฟต์แวร์ขั้นพื้นฐาน**

2(0-6-0)

(Project in Basic Software Development)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์ขั้นพื้นฐาน เช่น การพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับองค์กร การพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อวัตถุประสงค์เฉพาะ

Project development on selected topics on basic software development: software development for organizations, software development for specific purpose

**1102010 ชุดวิชาสื่อดิจิทัลและธุรกิจ**

8 หน่วยกิต

(Digital Media and Business Module)

**1102011 หลักการเบื้องต้นของสื่อดิจิทัล**

3(3-0-6)

(Fundamentals of Digital Media)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ความหมาย ประเภท และคุณลักษณะของสื่อดิจิทัล เทคโนโลยีการพิมพ์ดิจิทัล ภาพดิจิทัล เทคโนโลยีทางเสียงและวีดิทัศน์ดิจิทัล การพิมพ์เว็บ สื่อสังคมและเกม สื่อดิจิทัลกับสังคม เศรษฐกิจ การเมือง และวัฒนธรรม

Definitions, types, and characteristics of digital media; digital publishing technology; digital image; digital audio and video technology; web publishing; social media and game; digital media and society, economy, politics, and culture;



**1102012 ธุรกิจสื่อดิจิทัลและผู้ประกอบการ**

**3(3-0-6)**

(Digital Media Business and Entrepreneurs)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

หลักการและแนวคิดของธุรกิจสื่อดิจิทัล โครงสร้างของอุตสาหกรรมธุรกิจสื่อดิจิทัล กระบวนการทางความคิดของผู้ประกอบการและการพัฒนาความเป็นผู้ประกอบการ คุณลักษณะของผู้ประกอบการที่ประสบความสำเร็จ การประเมิน จุดแข็ง จุดอ่อน ทักษะและทรัพยากรที่จำเป็นของผู้ประกอบการ การตระหนักและประเมินโอกาสทางธุรกิจสื่อดิจิทัล การเริ่มต้นธุรกิจสื่อดิจิทัล และการจัดทำแผนธุรกิจสื่อดิจิทัล นโยบายของรัฐและกฎหมายที่เกี่ยวข้อง การฝึกทักษะการเป็นผู้ประกอบการ

Principles and concepts of digital media business; structure of the digital media industry; process of digital media business industries and entrepreneurship; characteristics of successful entrepreneurs; evaluation of the strengths, weaknesses, skills and resources required of the operator; recognizing and evaluating digital media business opportunities; starting a new digital media business; preparation of media business plan; government policies and laws on digital media business; hands-on practice in entrepreneurs skills

**1102013 การวิเคราะห์และวิพากษ์สื่อในสถานการณ์ปัจจุบัน**

**2(2-0-4)**

(Media Analysis and Criticism in Current Situation)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ความสำคัญของการคิด การวิเคราะห์ และการใช้เหตุผล แนวคิด และทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการวิเคราะห์และวิพากษ์สื่อ การวิเคราะห์และวิพากษ์บทบาทหน้าที่ และการดำเนินงานของสื่อในยุคดิจิทัล สื่อกับความรับผิดชอบต่อสังคม การฝึกทักษะการวิเคราะห์วิพากษ์สื่อในสถานการณ์ปัจจุบัน และนำเสนอแนวทางแก้ไขอย่างสร้างสรรค์

Importance of thinking, analysis, and rational; concepts and theories about media analysis and criticism; ; analysis and criticism on roles, function and operation of media in digital age; media and social responsibility; hands-on practice in media analysis and criticism in up-to-date situation and presenting creative amendments



1101060 ชุดวิชาการออกแบบทัศนสาร

8 หน่วยกิต

(Visual Message Design Module)

1101061 การออกแบบกราฟิกเวกเตอร์

3(2-2-5)

(Vector Graphic Design)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ความหมาย และความสำคัญของการออกแบบทัศนสาร กระบวนการออกแบบและการสร้างทัศนสาร ได้แก่ การศึกษาค้นคว้า การออกแบบแบบร่าง การทบทวนและปรับปรุง และการนำไปใช้ การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการผลิตภาพคอมพิวเตอร์กราฟิกแบบเวกเตอร์ การสื่อความหมายด้วยภาพประกอบ สี และตัวอักษร การฝึกทักษะการสร้างภาพกราฟิกเวกเตอร์โดยใช้เครื่องมือและเทคโนโลยีสมัยใหม่

Definitions and significance of visual message design; process of visual message design and creation: study and research, outline design, revision and improvement, and running; ready- to- use programs utilization for vector computer graphic production; communication by illustration, color and alphabet; practice in vector graphic creation skills with tools and up-to-date technology

1101062 การออกแบบกราฟิกราสเตอร์

3(2-2-5)

(Raster Graphic Design)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่เพื่อการออกแบบและการผลิตภาพคอมพิวเตอร์กราฟิก ขั้นตอนก่อนการผลิต ขั้นตอนการผลิต และขั้นตอนหลังการผลิต การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการผลิตภาพคอมพิวเตอร์กราฟิกแบบราสเตอร์ การถ่ายภาพและตกแต่งภาพ ข้อดี และข้อจำกัดของแต่ละโปรแกรม การฝึกทักษะในการใช้เทคโนโลยีเพื่อการผลิตภาพคอมพิวเตอร์กราฟิกและสื่อสิ่งพิมพ์ออนไลน์

Using up-to-date technologies for computer graphic design and production; pre-production, production, and post-production processes; ready-to-use programs utilization for raster computer graphic production; photography and photo retouching; advantages and disadvantages of each program; hands-on practice by using technologies for computer graphic and online publication media production





1101063 โครงการงานการออกแบบทัศนสาร

2(0-6-0)

(Project in Visual Message Design)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการออกแบบทัศนสาร บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น การออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิกสำหรับส่วนต่อประสานผู้ใช้ การออกแบบชุดภาพเวกเตอร์ การออกแบบตราสัญลักษณ์ การออกแบบหนังสือพิมพ์ออนไลน์ การออกแบบนิตยสารอิเล็กทรอนิกส์ การถ่ายภาพเพื่อการประชาสัมพันธ์

Project development on selected topics on visual message design based on creativity or design thinking: computer graphic design for user interface, vector pack design, logo design, online newspaper design, e-magazine design, photography for public relation

1102020 ชุดวิชาการผลิตสื่อประสมและแอนิเมชัน (Multimedia and Animation Production Module)	8 หน่วยกิต
---	------------

1102021 การออกแบบและพัฒนาสื่อประสม  
(Multimedia Design and Development) 3(2-2-5)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิดของสื่อประสม หลักการออกแบบสื่อประสม เทคโนโลยีในปัจจุบันในการออกแบบและการผลิต การประยุกต์ใช้สื่อประสมในการสื่อสาร เทคนิคในการเลือกข้อมูลและเทคนิคพิเศษในการสร้างสื่อประสม การเผยแพร่ การทดสอบและการประเมินสื่อประสม

Concepts of multimedia; principles of multimedia design; current technology for multimedia design and production; multimedia application in communication; techniques for data selection and special techniques for multimedia development; dissemination, testing, and evaluation of multimedia



**1102022 การออกแบบและพัฒนาแอนิเมชัน**

**3(2-2-5)**

(Animation Design and Development)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิดของแอนิเมชัน หลักการออกแบบแอนิเมชัน ประเภทของแอนิเมชัน 2 มิติ เทคโนโลยีในปัจจุบันในการออกแบบและการผลิตแอนิเมชัน 2 มิติ การประยุกต์ใช้แอนิเมชันในการผลิตสื่อประสม การฝึกทักษะการผลิตแอนิเมชัน 2 มิติ

Concept of animation; principle of animation design; types of 2D animation; current technology for 2D animation design and production; animation application in multimedia production; hands-on practice in 2D animation production

**1102023 โครงการการผลิตสื่อประสมและแอนิเมชัน**

**2(0-6-0)**

(Project in Multimedia and Animation Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการผลิตสื่อประสมและแอนิเมชัน บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น อินโฟกราฟิกแอนิเมชัน การ์ตูนแอนิเมชัน สื่อการสอนแบบภาพเคลื่อนไหว

Project development on selected topics on multimedia and animation production based on creativity or design thinking: animation infographic, animation cartoon, animation instructional media



1102030 ชุดวิชาการผลิตข้ามสื่อ

8 หน่วยกิต

(Transmedia Production Module)

1102031 การเล่าเรื่องข้ามสื่อและการผลิตวีดิทัศน์ดิจิทัล 1

3(2-2-5)

(Transmedia Storytelling and Digital Video Production I)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

หลักการ แนวคิด ศิลปะ และเทคนิคที่เกี่ยวข้องกับการเล่าเรื่องข้ามสื่อ การออกแบบเนื้อหาที่เหมาะสมกับรูปแบบสื่อใหม่ ธรรมชาติของผู้ใช้งานสื่อ ขั้นตอนการพัฒนาแนวคิด การใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่ในระบบดิจิทัลเพื่อการออกแบบและการผลิตสื่อวิทยุกระจายเสียงดิจิทัล วิทยุโทรทัศน์ดิจิทัล และภาพยนตร์ดิจิทัล (ขนาดสั้น) ขั้นตอนก่อนการผลิตและขั้นตอนการผลิตสื่อดิจิทัล

Principles, concepts, arts and techniques required for transmedia storytelling; content design; production process for transmedia storytelling; using up-to-date digital system technologies for design and production of digital radio, digital television and digital film (short-form); digital media pre-production and production processes

1102032 การเล่าเรื่องข้ามสื่อและการผลิตวีดิทัศน์ดิจิทัล 2

3(2-2-5)

(Transmedia Storytelling and Digital Video Production II)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ขั้นตอนหลังการผลิตสื่อดิจิทัล ช่องทางการนำเสนอ การขยายและการหลอมรวมของช่องทาง การสื่อสาร เทคโนโลยี ทิศทางและแนวโน้มของการออกแบบสื่อในอนาคต การฝึกทักษะในการใช้เทคโนโลยีในระบบดิจิทัลเพื่อการผลิตสื่อวิทยุกระจายเสียงดิจิทัล วิทยุโทรทัศน์ดิจิทัล และภาพยนตร์ดิจิทัล (ขนาดสั้น)

Digital media post production; media expansion and convergence of various media channels; technology and trend for cross-platform media design in the future; hands-on practice by using digital system technologies for media production of digital radio, digital television and digital film (short-form)



1102033 โครงการการผลิตข้ามสื่อ

2(0-6-0)

(Project in Transmedia Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการผลิตข้ามสื่อ บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น การผลิตเนื้อหาดิจิทัลบนแพลตฟอร์มประสม

Project development on selected topics on transmedia production based on creativity or design thinking: digital content production on multiplatform

1102040 ชุดวิชาการผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ

8 หน่วยกิต

(3D Animation Production Module)

1102041 การขึ้นรูปและประมวลผลภาพ 3 มิติ

3(2-2-5)

(3D Modeling and Rendering)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การออกแบบโครงร่างสำหรับการขึ้นรูปทรง 3 มิติ แนวคิดและเทคนิคในการขึ้นรูปทรง 3 มิติ คุณสมบัติและองค์ประกอบของพื้นผิว การจัดแสงในสภาพแวดล้อม 3 มิติ เทคนิคการประมวลผลภาพ 3 มิติ เทคโนโลยีในปัจจุบันในการขึ้นรูปและประมวลผลภาพ 3 มิติ ฝึกทักษะการขึ้นรูปทรงและประมวลผลภาพ 3 มิติสำหรับการผลิตแอนิเมชัน

Outline design for 3D modeling; 3D modeling concepts and techniques; texture properties and elements; 3D environment lighting setup; 3D rendering techniques; current technology for 3D modeling and rendering; hands-on practice in 3D modeling and rendering for animation



**1102042 การผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ**

**3(2-2-5)**

(3D Animation Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิดการสร้างการเคลื่อนไหว 3 มิติ การกำหนดโครงสร้างตัวละครและวัตถุ เทคนิคการสร้างการเคลื่อนไหวแบบพลวัต การใช้เทคโนโลยีในปัจจุบันเพื่อการออกแบบและผลิตแอนิเมชัน การควบคุมการเคลื่อนไหวที่มีความซับซ้อน การใช้ระบบตรวจจับการเคลื่อนไหวของร่างกายเพื่อสร้างภาพเคลื่อนไหว การออกแบบเพื่อเทคโนโลยีการพิมพ์ 3 มิติ การฝึกทักษะการผลิตแอนิเมชัน

Concept of 3D animation; setting character and object skeleton; dynamic animation building techniques; using up-to-date technologies for advanced animation design and production; using advanced computer technologies in image creation; editing; complex motion control; using body motion capture system for animation creation; design for 3D printing technology; hands-on practice in advanced animation production

**1102043 โครงการการผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ**

**2(0-6-0)**

(Project in 3D Animation Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์ เช่น การ์ตูนแอนิเมชัน 3 มิติ ภาพยนตร์แอนิเมชัน 3 มิติ สื่อการสอนแบบแอนิเมชัน 3 มิติ

Project development on selected topics on transmedia production based on creativity: 3D animation cartoon, 3D animation movie, 3D animation instructional media



1102050 ชุดวิชาภาษาอังกฤษสำหรับวิชาชีพนิเทศศาสตร์ดิจิทัล

8 หน่วยกิต

(English for Digital Communication Professionals Module)

1102051 ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางธุรกิจ

3(3-0-6)

(English for Business Presentations)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

พัฒนาทักษะการรวบรวมและจัดวางเนื้อหาในการนำเสนอทางธุรกิจ รวมทั้งทักษะการนำเสนอ และการตอบคำถามอย่างมืออาชีพ

Development of data collection and content organization skills for business presentation, as well as presentation and question handling skills in a professional manner

1102052 ภาษาอังกฤษเพื่อการประชุมทางธุรกิจ

3(3-0-6)

(English for Business Meetings)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

พัฒนาทักษะในการนำและมีส่วนร่วมในการประชุมทางธุรกิจ การดำเนินการประชุม การวิเคราะห์ผู้ฟังและข้อพิจารณาทางวัฒนธรรม การนำเสนอและการอธิบายให้เหตุผล การนำเสนอแนวคิดที่แตกต่างอย่างเหมาะสม

Development of skills in leading, participating and arranging business meetings; audience analysis, including cultural factors; final proposal which incorporates reasoning from multiple viewpoints

1102053 สัมมนาพิเศษนิเทศศาสตร์ดิจิทัล

2(2-0-4)

(Seminar Digital Communication)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

อภิปราย และวิเคราะห์ประเด็นเกี่ยวกับนิเทศศาสตร์ดิจิทัล ประเด็นทางกฎหมายและจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับนิเทศศาสตร์ดิจิทัล การบรรยายพิเศษจากผู้ทรงคุณวุฒิในเรื่องที่คัดสรร การบรรยายและอภิปรายโดยผู้เข้าร่วมสัมมนา

Discussions on and analysis of issues related to digital communication; issues related to laws and ethics in digital communication; lectures by experts in selected topics; presentation and discussion by participants



1102910 ชุดวิชาโครงการนิเทศศาสตร์ดิจิทัล

8 หน่วยกิต

(Project in Digital Communication Module)

1102911 โครงการนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 1

3(0-9-0)

(Project in Digital Communication I)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ค่ายการคิดเชิงออกแบบ กฎหมายและจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับการผลิตสื่อดิจิทัล การออกแบบและพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนด บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น ชุดการวิเคราะห์และการผลิตข่าวออนไลน์ ชุดสื่อประชาสัมพันธ์ออนไลน์ ชุดรายการวิทยุ โทรทัศน์ ภาพยนตร์ แอนิเมชัน เว็บไซต์ และสื่อปฏิสัมพันธ์

Design thinking camp, Laws and ethics in digital media production; project design and development on selected topics based on creativity or design thinking: online news analysis and production, online public relation packages, advertisement packages, television programs, films, animations, websites and interactive media

1102912 โครงการนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 2

3(0-9-0)

(Project in Digital Communication II)

วิชาบังคับก่อน : 243981 โครงการนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 1

Pre-requisite : 243981 Project in Digital Communication I

การออกแบบและพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนด บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น ชุดการวิเคราะห์และการผลิตข่าวออนไลน์ ชุดสื่อประชาสัมพันธ์ออนไลน์ ชุดรายการวิทยุโทรทัศน์ ภาพยนตร์ แอนิเมชัน เว็บไซต์ และสื่อปฏิสัมพันธ์ การจัดแสดงโครงการนิเทศศาสตร์ดิจิทัล

Project design and development on selected topics based on creativity or design thinking: online news analysis and production, online public relation packages, advertisement packages, television programs, films, animations, websites and interactive media, digital communication project exhibition



1102913 ผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยีดิจิทัล  
(Digital Technopreneur)

2(2-0-4)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การศึกษาเกี่ยวกับความเป็นผู้ประกอบการและธุรกิจเทคโนโลยี การวิเคราะห์และศึกษาความเป็นไปได้ ของโครงการในด้านต่าง ๆ รวมถึงการจัดทำแผนธุรกิจอย่างง่าย ได้แก่ การสร้างความคิดทาง ธุรกิจและสร้างมูลค่าเพิ่มของแนวคิด/ผลิตภัณฑ์ ด้านการวิจัย/พัฒนาและนำผลิตภัณฑ์ไปสู่เชิงพาณิชย์ ด้านการตลาด ด้านการจัดโครงสร้างองค์การ ด้านการผลิต ด้านการเงินและภาษีอากร เพื่อให้สามารถเริ่มต้นธุรกิจ และสามารถพัฒนาเป็นผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยีที่เติบโตอย่างยั่งยืน

The study of entrepreneurship and technology business, analysis and feasibility studies of projects including simple business plan development e. g. , business idea grooming for concept/ product value creation, research and development of product for commercialization, marketing analysis, organization analysis and management, production analysis, financial and tax analysis, business start-up and the development of technopreneur for sustainable growth

## 2.2 กลุ่มวิชาเลือก

32 หน่วยกิต

1101050 ชุดวิชาการเขียนเนื้อหาดิจิทัล

8 หน่วยกิต

(Digital Content Writing Module)

1101051 การเขียนเนื้อหาดิจิทัล

3(3-0-6)

(Digital Content Writing)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

กระบวนการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ การสื่อความหมายของสื่อดิจิทัล หลักการเขียนเนื้อหาให้สอดคล้องกับคุณลักษณะของสื่อดิจิทัล สื่อดิจิทัลและผู้รับสารดิจิทัล การแสวงหาแนวคิด มุมมองในการเล่าเรื่อง การวิเคราะห์ข้อมูลและการจินตทัศน์สารสนเทศ การใช้ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหวและเสียงในการเล่าเรื่อง กฎหมายและจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับการเขียนเนื้อหาดิจิทัล

Process of creative thinking development; conveying the meaning of digital media; principles of content writing to conform with the attributes of digital media; digital media and digital audience; searching of concepts; point of view in narration; data analytic and information visualization; using text, picture, motion picture and sound in narration; laws and ethics related to writing digital content





**1101052 การตลาดเชิงเนื้อหาดิจิทัล**

3(3-0-6)

(Digital Content Marketing)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ความหมายและความสำคัญของการตลาดเชิงเนื้อหาดิจิทัล หลักการทำการตลาดเชิงเนื้อหา  
ดิจิทัล การสร้างแผนกลยุทธ์การตลาดด้วยเนื้อหาดิจิทัล การพัฒนาเนื้อหาดิจิทัลเพื่อให้เกิดการส่งต่อ  
กระบวนการ สร้างเนื้อหาที่เน้นคำค้นหา การวิธีสร้างสรรค์แคมเปญบนสื่อสังคม

Definition and importance of digital content marketing; principles of digital  
content marketing; creating a marketing strategy with digital content; digital content creation  
for viral marketing; process of creating digital content that emphasizes keywords; strategies for  
creating campaigns on social media

**1101053 โครงการงานการเขียนเนื้อหาดิจิทัล**

2(0-6-0)

(Project in Digital Content Writing)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการเขียนเนื้อหาดิจิทัล บนพื้นฐานของความคิด  
สร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น การเขียนบทความลงเครือข่ายสังคมออนไลน์ การเขียนเนื้อหาเพื่อ  
การโฆษณาและประชาสัมพันธ์

Project development on selected topics on Digital Content Writing based on  
creativity or design thinking: writing articles on social networks online, Content writing for  
advertising and public relations



1102070 **ชุดวิชาการสื่อสารการตลาดดิจิทัล**

8 หน่วยกิต

(Digital Marketing Communication Module)

1102071 **การสื่อสารการตลาดดิจิทัล**

3(3-0-6)

(Digital Marketing Communication)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิด ทฤษฎี และปรัชญาด้านการสื่อสารการตลาดดิจิทัล พฤติกรรมการสื่อสารของผู้ส่งสารและผู้รับสารดิจิทัล ทฤษฎีการสื่อสารการตลาดดิจิทัลเชิงประจักษ์ การพัฒนากลยุทธ์ แนวทางการแก้ไขปัญหาด้านการสื่อสารการตลาดดิจิทัลอย่างมีกลยุทธ์

Concepts, theories and philosophy of digital marketing communication; communication behaviors of senders and digital receivers; empirical digital marketing communication theory

1102072 **การสื่อสารตราสินค้า**

3(3-0-6)

(Brand Communication)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิดและองค์ประกอบขั้นพื้นฐานของการสื่อสารตราสินค้า บทบาทและความสำคัญของตราสินค้าเพื่อการสื่อสารตราสินค้าในลักษณะต่าง ๆ กลยุทธ์การสื่อสารตราสำหรับองค์กรและผลิตภัณฑ์ใหม่ การสร้างการรับรู้ การวิเคราะห์สภาพแวดล้อมทางการตลาดที่มีผลกระทบต่อการวางแผนสื่อสารตราสินค้า การสื่อสารตราสินค้าในเชิงบูรณาการ

Basic concepts and elements of brand communication; the role and importance of brand in different types of brand communications; strategies of brand communication for new organizations and new product; creating brand awareness; marketing environment affecting brand communication planning; integrated brand communication



1102073 โครงการงานการสื่อสารการตลาดดิจิทัล

2(0-6-0)

(Project in Digital Marketing Communication)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการสื่อสารการตลาดดิจิทัล บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น การวางแผนสื่อสารตราสินค้า การวิเคราะห์ผู้รับสารดิจิทัล

Project development on selected topics on digital marketing communication based on creativity or design thinking: brand communication planning; digital receiver analysis

1101070 ชุดวิชาการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้

8 หน่วยกิต

(User Experience Design Module)

1101071 หลักการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์

3(3-0-6)

(Principles of Human-Computer Interaction)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิดและความสำคัญของการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ การสื่อสารผ่านคอมพิวเตอร์ แบบจำลองการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ มนุษย์ปัจจัย แบบจำลองการรู้จำในการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ การใช้งานได้ในการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ การออกแบบการปฏิสัมพันธ์ ประเด็นที่เกี่ยวข้องกับการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ แนวโน้มของการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์

Concepts and importance of human-computer interaction; computer-mediated communication; models of human-computer interaction; human factors; cognitive models in human-computer interaction; usability in human-computer interaction; interaction design; issues of human-computer interaction; trends of human-computer interaction



**1101072 การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้**

3(2-2-5)

(User Experience Design)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิด หลักการ และแนวทางที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ ความสำคัญของการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ วงจรการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ ปัจจัยที่ส่งผลต่อประสบการณ์ผู้ใช้ ประเด็นที่เกี่ยวกับการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ในปัจจุบัน แนวโน้มของการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ในสังคมดิจิทัล การฝึกทักษะในการใช้เทคโนโลยีเพื่อการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้

Concepts, principles and guidelines in user experience design; the importance of user experience design; user experience design cycle; factors in user experience design; current issues of user experience design; trends of user experience design in digital society; hands-on practice by using technologies for user experience design

**1101073 โครงการการออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้และประสบการณ์ผู้ใช้**

2(0-6-0)

(Project in User Interface and User Experience Design)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้และประสบการณ์ผู้ใช้ บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น โปรแกรมประยุกต์บนมือถือ ทีวีเว็บไซต์ โปรแกรมคอมพิวเตอร์

Project development on selected topics on user interface and user experience design based on creativity or design thinking: mobile application, website, computer program



1102080	ชุดวิชาการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง (Advanced Digital Media Production Module)	8 หน่วยกิต
---------	--	------------

1102081 การเขียนเพื่อการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง 3(3-0-6)  
(Advanced Writing for Digital Media Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

บทบาทหน้าที่ผู้เขียนบท การพัฒนาโครงเรื่อง การเขียนเพื่อการผลิตสื่อวิทยุกระจายเสียง ดิจิทัล วิทยุโทรทัศน์ดิจิทัล และภาพยนตร์ดิจิทัล (ขนาดสั้น) กฎหมายและจรรยาบรรณที่เกี่ยวข้องกับการเขียน เพื่อการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง

Role of script writer; developing a plot outline; writing for digital radio production, digital television and digital film (short-form) digital radio; laws and ethics related to writing for advanced digital media production

1102082 การผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง 3(1-4-4)  
(Advanced Digital Media Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การใช้เทคโนโลยีในปัจจุบันเพื่อการออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง การใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ขั้นสูงในการสร้างภาพ การตัดต่อ การใช้เทคโนโลยีขั้นสูงในการให้แสง การควบคุมกล้อง การควบคุมแสงและเสียง การถ่ายทำวีดิทัศน์ดิจิทัลด้วยการใช้ระบบสตูดิโอเสมือน การฝึกทักษะการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง

Using up- to- date technologies for advanced digital media design and production; using advanced computer technologies in image creation; editing; advanced technology for lighting; camera control; light and sound control; digital video production by using virtual studio system; hands-on practice in advanced digital media production



**1102083 โครงการการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง**

2(0-6-0)

(Project in Advanced Digital Media Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการผลิตสื่อดิจิทัลขั้นสูง บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์ เช่น ภาพยนตร์ดิจิทัลขนาดยาว รายการโทรทัศน์ดิจิทัลเชิงสร้างสรรค์ รายการโทรทัศน์ดิจิทัลถ่ายทอดสด

Project development on selected topics on advanced digital media production based on creativity: long-form digital film, creative digital television program, live format digital television program

**1102090 ชุดวิชาการผลิตสื่อดิจิทัลแบบบูรณาการ**

8 หน่วยกิต

(Integrated Digital Media Production Module)

**1102091 การผลิตแอนิเมชันสำหรับโปรแกรมประยุกต์**

3(1-4-4)

(Animation Production for Application)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิดเกี่ยวกับแอนิเมชันบนโปรแกรมประยุกต์ เทคนิคและขั้นตอนการสร้างแอนิเมชันบนโปรแกรมประยุกต์ การใช้เทคโนโลยีปัจจุบันในการออกแบบและผลิตแอนิเมชัน 2 มิติ และ 3 มิติ แสง เสียง และการควบคุมกล้องในแอนิเมชัน การประยุกต์ใช้แอนิเมชันในโปรแกรมประยุกต์ เทคโนโลยีความจริงเสริม เทคโนโลยีความจริงเสมือน การฝึกทักษะการใช้เทคโนโลยีเพื่อการสร้างแอนิเมชันสำหรับโปรแกรมประยุกต์

Concepts of animation on application, techniques and stages of creating computer animation on application; using up-to-date technology for two-dimensional and three-dimensional animation design and production; lighting, sound and camera control for animation; using animation in applications; augmented reality technology; virtual reality technology; hands-on practice in using technology of animation production for application.



**1102092 หลักการผลิตสื่อปฏิสัมพันธ์**

3(3-0-6)

(Principle of Interactive Media Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิด และหลักการผลิตสื่อปฏิสัมพันธ์ รูปแบบการมีปฏิสัมพันธ์ ประเภทของสื่อปฏิสัมพันธ์ เทคโนโลยีสื่อปฏิสัมพันธ์ในปัจจุบัน เทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม เทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสื่อปฏิสัมพันธ์ในการสื่อสาร การประเมินสื่อปฏิสัมพันธ์ แนวโน้มสื่อปฏิสัมพันธ์

Concepts and principles of interactive media production; interaction models; types of interactive media; up-to-date interactive media technology; augmented reality technology, virtual reality technology; applications of interactive media in communication; interactive media evaluation; trends of interactive media

**1102093 โครงการการผลิตสื่อแบบบูรณาการ**

2(0-6-0)

(Project in Integrated Media Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการผลิตสื่อแบบบูรณาการ บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้านความจริงเสริม การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้านความจริงเสมือน

Project development on selected topics on transmedia production based on creativity or design thinking: augmented reality application design and development, virtual reality application design and development



1102100 ชุดวิชาการผลิตข่าวออนไลน์

8 หน่วยกิต

(On-line News Production Module)

1102101 การสื่อข่าวและการเขียนข่าวออนไลน์

3(3-0-6)

(On-line News Writing and Reporting)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

หลักการสื่อข่าวและการเขียนข่าวขั้นต้น (ข่าวตามเนื้อหา) หลักการสื่อข่าวและการเขียนข่าวขั้นสูง (ข่าวตีความ ข่าวสืบค้น และข่าวเชิงสืบสวนสอบสวน) ลักษณะการผลิตข่าวในสื่อเดิม องค์ประกอบและการจัดทำสื่อผสม กระบวนการแสวงหา รวบรวมข้อมูล และการสัมภาษณ์โดยการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล หลักการรายงานและการเขียนข่าวสำหรับเผยแพร่บนสื่อออนไลน์ การฝึกทักษะการสื่อข่าวและการเขียนข่าวออนไลน์

Principles of basic news writing and reporting (straightforward news); principles of advanced news writing and reporting (interpretative, impressive, and investigative news); characteristics of traditional news media; components and preparation of convergent news items; the process of news gathering, interviewing using digital devices and sources; principles of news writing for dissemination through on-line media; hands-on practice in online news writing and reporting

1102102 ผู้สื่อข่าวครบวงจร

3(2-2-5)

(One-man Band Journalist)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิดเกี่ยวกับการเป็นผู้สื่อข่าวครบวงจร บทบาทหน้าที่ของผู้สื่อข่าวครบวงจร การวางแผนเพื่อการผลิตข่าวแบบครบวงจร การเขียนบทข่าว การบันทึกภาพข่าว การตัดต่อ การเผยแพร่ข่าว การเล่าข่าวข้ามสื่อ ก้าวข้ามพื่นสื่อ การใช้สมาร์ทโฟน และโปรแกรมประยุกต์ในการรายงานข่าว การวิเคราะห์ข้อมูล และการจินตทัศน์สารสนเทศเพื่อการรายงานข่าว การฝึกทักษะการเป็นผู้สื่อข่าวครบวงจร

Concepts of one-man band journalist; role of one-man band journalist; planning for throughout entire process of news production; news script writing; video recording; editing; news broadcasting; cross media and transmedia news storytelling; using smartphone and applications for news reporting; data analytic and information visualization for news reporting; hands-on practice in entire process in news production.





**1102103 โครงการการผลิตข่าวออนไลน์**

**2(0-6-0)**

(Project in On-line News Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการผลิตข่าวออนไลน์ และการเป็นผู้สื่อข่าวครบวงจร บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ

Project development on selected topics on on-line news production and one-man band journalist based on creativity or design thinking

**1101090 ชุดวิชาการเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์และโครงสร้างข้อมูล**

**8 หน่วยกิต**

(Object-Oriented Programming and Data Structures Module)

**1101091 การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้างและโครงสร้างข้อมูล**

**3(2-2-5)**

(Structured Programming and Data Structures)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ขั้นตอนและระเบียบวิธีการโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ระดับสูง อาทิ ภาษาซี การควบคุมการไหลของโปรแกรมแบบมีโครงสร้าง ฟังก์ชันและการส่งผ่านพารามิเตอร์ แนวคิดเกี่ยวกับโครงสร้างข้อมูล การออกแบบโครงสร้างข้อมูล โครงสร้างข้อมูลแบบแถวลำดับและแบบตัวชี้ โครงสร้างข้อมูลแบบลิงคิสต์สแตก คิว ทรี กราฟ การเรียงลำดับและการค้นหาข้อมูล การวิเคราะห์ขั้นตอนวิธี ความซับซ้อนในการคำนวณ การประยุกต์ใช้การจัดการโครงสร้างข้อมูลในระบบสารสนเทศ

Steps and procedures for programming using high level computer languages, such as C language; structured control flow of a program; function and parameter passing; concepts of data structures; data structure design; pointer and array data structure; linked-list, stack, queue, tree and graph data structures; data sorting and searching; analysis of algorithms; computational complexity; application of data structure management in information systems



**1101092 การเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์**

**3(2-2-5)**

(Object-Oriented Programming)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับแนวคิดเชิงอ็อบเจกต์ แนวคิดเชิงอ็อบเจกต์ ได้แก่ แนวคิดการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ แนวคิดการห่อหุ้ม แนวคิดการทำเป็นโมดูล แนวคิดการสร้างลำดับชั้น แนวคิดการสืบทอด แนวคิดการมีหลายรูปแบบ แนวคิดความเกี่ยวข้องกัน และแนวคิดกรอบการทำงาน การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยแนวคิดเชิงอ็อบเจกต์ การโปรแกรมด้วยภาษาเชิงอ็อบเจกต์ เช่น ภาษาจาวา ชนิดข้อมูล และตัวกระทำ นิพจน์และการควบคุม การออกแบบคลาส เมทอด และส่วนต่อประสาน การจัดการกับความผิดปกติ สายโยงใย การใช้และการสร้างส่วนต่อประสานโปรแกรมประยุกต์ (เอพีไอ) การเข้าถึงฐานข้อมูล การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์สำหรับระบบ

Fundamental knowledge about object orientation; objected- oriented programming concepts: abstraction, encapsulation, modularity, hierarchy, inheritance, polymorphism, association, and framework; object-oriented analysis and design; object-oriented programming such as java programming; data types and operators; expressions and flow control; designing classes, methods and interface; exception handling; threads; Application Programming Interface (API) utilization and creation; database access; developing applications for enterprise systems

**1101093 โครงการงานการเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์และโครงสร้างข้อมูล**

**2(0-6-0)**

(Project in Object-Oriented Programming and Data Structures)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น การพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับองค์กร การพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อวัตถุประสงค์เฉพาะ

Project development on selected topics on object-oriented software development based on creativity or design thinking: software development for organizations, software development for specific purpose



1102110 ชูติวิชาการออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์

8 หน่วยกิต

(Computer Game Design and Development Module)

1102111 การออกแบบเกมคอมพิวเตอร์

3(2-2-5)

(Computer Game Design)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

บทบาทของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในการสร้างเกมคอมพิวเตอร์เชิงปฏิสัมพันธ์ การจัดแบ่งประเภทของเกม ทฤษฎีเกม การออกแบบเส้นเรื่อง ตัวละคร ฉาก ระดับการเล่น ส่วนต่อประสานผู้ใช้ และประสบการณ์ผู้ใช้ การฝึกทักษะการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์โดยใช้เครื่องมือและเทคโนโลยีสมัยใหม่

Role of computer technologies in creating interactive computer games; game categorization; game theories; design of storyline, character, scene, playing level, user interface and user experience; practice in computer game design skills with tools and up-to-date technology

1102112 การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์

3(2-2-5)

(Computer Game Development)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิดเกี่ยวกับเกมเอ็นจินและผังการทำงานในการใช้เกมเอ็นจินในการพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ เกมออนไลน์ซึ่งเน้นที่เครือข่ายและประเด็นการจัดการผู้ใช้ การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์โดยใช้เกมเอ็นจิน ปัญญาประดิษฐ์ที่เกี่ยวข้องกับเกม

Concepts of a game engine and workflow in using game engines to develop computer games; online games with the emphasis on network and user management issues; development of computer games using a game engine; artificial intelligence in game



**1102113 โครงการการออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์**

**2(0-6-0)**

(Project in Computer Game Design and Development)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น เกมแอ็คชั่น เกมเล่นตามบทบาทจำลอง เกมปริศนา เกมการจำลอง เกมกีฬา

Project development on selected topics on Computer Game Design and Development based on creativity or design thinking: action game, role-playing game, puzzle game, simulation game, sport game

**1101100 ชุดวิชาการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้วยภาษาสคริปต์**

**8 หน่วยกิต**

(Application Development with Scripting Language Module)

**1101101 การโปรแกรมภาษาสคริปต์**

**3(2-2-5)**

(Scripting Language Programming)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับภาษาสคริปต์ การเขียนโปรแกรมอย่างมีประสิทธิภาพโดยใช้ภาษาสคริปต์บนยูนิกซ์ เช่น เซลล์สคริปต์ การเขียนโปรแกรมอย่างมีประสิทธิภาพโดยใช้ภาษาสคริปต์บนเว็บ เช่น จาวาสคริปต์ พีเอชพี และไพธอน การทดสอบและการแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม

Introduction to scripting languages; effective programming using several Unix-based scripting languages such as Shell script; effective programming using web-based scripting languages such as JavaScript PHP and Python; program testing and debugging



**1101102 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ข้ามแพลตฟอร์มด้วยภาษาสคริปต์**

**3(2-2-5)**

(Cross-Platform Application Development with Scripting Language)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ สถาปัตยกรรมการพัฒนาข้ามแพลตฟอร์ม การติดตั้งและใช้งานเฟรมเวิร์ค โปรแกรมประยุกต์แบบลูกผสม โปรแกรมประยุกต์บนเว็บแบบก้าวหน้า (พีดีบีแอลยูเอ) ส่วนติดต่อกับผู้ใช้ การเชื่อมต่อกับบริการ

Fundamental knowledge about application development; architecture for cross- platform development; framework installation and usage; hybrid application; Progressive Web Application (PWA); user interface; interface with services

**1101103 โครงการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้วยภาษาสคริปต์**

**2(0-6-0)**

(Project in Application Development with Scripting Language)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ด้วยภาษาสคริปต์ เช่น การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บสำหรับองค์กร การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่สำหรับองค์กร

Project development on selected topics on application development with scripting language: web application development for organizations, mobile application development for organizations



1102120 **ชุดวิชาการจัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคม**

8 หน่วยกิต

(Media Management for Social Engagement Module)

1102121 **การสื่อสารธุรกิจและองค์กร**

3(3-0-6)

(Business and Organizational Communication)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

พฤติกรรมกรรมการสื่อสารธุรกิจด้านการอ่าน พูด เขียน และการวิเคราะห์ การควบคุม พฤติกรรมการสื่อสาร การสื่อสารธุรกิจระดับบุคคล การสื่อสารธุรกิจระดับกลุ่ม การสื่อสารธุรกิจระดับองค์กร และการสื่อสารธุรกิจระดับมวลชน การสื่อสารต่างและระหว่างวัฒนธรรม การสื่อสารธุรกิจผ่านสื่อดิจิทัล วัฒนธรรมองค์กร ผู้นำ และภาวะผู้นำ กระบวนการสื่อสารในองค์กร การวางแผนจัดการการสื่อสารในภาวะปกติและภาวะวิกฤต

Business communication behaviors in reading, speaking, writing and analyzing; communication behavior control; interpersonal, group, organization, mass business communication; cross culture and intercultural communication; business communication through digital media; organization culture; readers and readership; process of organization communication; communication management in both normal and crisis situation

1102122 **การจัดการสื่อเพื่อพันธกิจสังคม**

3(2-2-5)

(Media Management for Social Engagement)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

แนวคิดเกี่ยวกับพันธกิจทางสังคม แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการจัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคม แนวคิดเกี่ยวกับการวางแผนสื่อและการเผยแพร่ การวิเคราะห์นโยบายเพื่อการวางแผนการจัดการสื่อ การวิเคราะห์ปัญหาสังคมและสภาพแวดล้อมของกลุ่มชุมชน กลยุทธ์การเผยแพร่ผ่านสื่อไปยังกลุ่มเป้าหมาย การทำแผนปฏิบัติการ การดำเนินการ การประเมินผล และการปรับปรุงแผน กรณีศึกษาในอดีตและปัจจุบัน ฝึกทักษะในการจัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคม

Concepts of social engagement; concepts and theories related to media management for social engagement; concepts of media planning and dissemination; analysis of policy for media management planning; analysis of social problems and community contexts; strategies of media dissemination to the target audience; action plan implementation, evaluation and improvement plan; case studies of past and present; practicing in media management for social engagement



1102123 โครงการจัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคม

2(0-6-0)

(Project in Media Management for Social Engagement)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการจัดการสื่อเพื่อพันธกิจทางสังคม บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ เช่น การวางแผนการจัดกิจกรรมเพื่อสังคม

Project development on selected topics on media management for social engagement based on creativity or design thinking; planning for social activities

1102130 ชุดวิชาการผลิตสื่อดิจิทัลที่มีผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง

8 หน่วยกิต

(Human-Centered Digital Media Production Module)

1102131 ความเข้าใจในผู้ใช้สื่อดิจิทัล

3(3-0-6)

(Understanding Digital Media Users)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ทฤษฎีเกี่ยวกับการวิเคราะห์ผู้รับสาร ความหมาย และความสำคัญของการวิเคราะห์ผู้ใช้สื่อดิจิทัล เพื่อใช้ในการออกแบบ ผลิต และเผยแพร่สารทางสื่อดิจิทัล เพื่อวัตถุประสงค์ทางธุรกิจ สังคม และประชาชนเทศ เทคนิคการวิจัยผู้รับสารและผู้ใช้สื่อดิจิทัลทั้งเชิงคุณภาพและเชิงปริมาณ กรณีศึกษาเกี่ยวกับผู้รับสารและผู้ใช้สื่อดิจิทัล

Theories of audience analysis; definitions and significance of digital user analysis in designing, producing, and disseminating message through digital media for commercial, social, and public purposes; quantitative and qualitative techniques of digital audiences/users research; case studies in audience and digital media users



**1102132 สื่อดิจิทัลเพื่อบุคคลที่มีความต้องการพิเศษ**

**3(3-0-6)**

(Digital Media for People with Special Needs)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

มนุษย์ปัจจัย การรับรู้ของมนุษย์ ลักษณะและความสามารถของประสาทสัมผัสของมนุษย์ การรู้จำและความจำของมนุษย์ แนวคิดเกี่ยวกับบุคคลที่มีความต้องการพิเศษ คุณลักษณะและความสามารถของบุคคลที่มีความต้องการพิเศษ เช่น เด็ก คนสูงอายุ และคนพิการ การออกแบบสื่อดิจิทัลเพื่อบุคคลที่มีความต้องการพิเศษ การทดสอบสื่อดิจิทัลกับผู้ใช้ กรณีศึกษาที่เกี่ยวข้องกับสื่อดิจิทัลเพื่อบุคคลที่มีความต้องการพิเศษ

Human factors; human perception; features and capacities of human senses; human cognition and memory; concepts of people with special needs; characteristics and capabilities of people with special needs such as children, elderly and disabled persons; digital media design for people with special needs; digital media testing with users; case studies of digital media for people with special needs

**1102133 โครงการการผลิตสื่อดิจิทัลที่มีผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง**

**2(0-6-0)**

(Project in Human-Centered Digital Media Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านการผลิตสื่อดิจิทัลที่มีผู้ใช้เป็นศูนย์กลางบนพื้นฐานของการคิดเชิงออกแบบ เช่น สื่อดิจิทัลเพื่อวัตถุประสงค์ทางธุรกิจ สื่อดิจิทัลเพื่อบุคคลที่มีความต้องการพิเศษ

Project development on selected topics on human-centered digital media Production based on design thinking: digital media for commercial, digital media for people with special needs





1102140 ชุดวิชาการวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล

8 หน่วยกิต

(Digital Communication Research Module)

1102141 การวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 1

3(3-0-6)

(Digital Communication Research I)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ขอบเขตของนิเทศศาสตร์ดิจิทัล การปฏิทัศน์วรรณกรรม แหล่งข้อมูลทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล เทคนิคการวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัลที่เป็นการเก็บรวบรวมข้อมูลเชิงปริมาณ เช่น การวิจัยเชิงสำรวจ การหาประชามติ การวิเคราะห์เนื้อหา ระเบียบและขั้นตอนของการวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล ประชากรและการกำหนดกลุ่มตัวอย่าง เทคนิคการสร้างเครื่องมือ การเก็บรวบรวมข้อมูล การวิเคราะห์ข้อมูลโดยโปรแกรมทางสถิติ การใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่ในการวิเคราะห์ข้อมูล และจริยธรรมในการวิจัย

Scope of digital communication; literature reviews; information sources in digital communication; techniques in digital communication quantitative research, including exploratory research, public opinion survey, content analysis; methodology of and stages in digital communication research; population and sampling; techniques in constructing research instruments, data collection, data analysis by statistical software and up-to-date technology; ethics in digital communication research

1102142 การวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล 2

3(3-0-6)

(Digital Communication Research II)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

ทางเลือกของวิธีวิจัยเชิงคุณภาพสำหรับการวิจัยทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล การออกแบบวิธีวิจัยเชิงคุณภาพ การเก็บรวบรวมข้อมูลเชิงคุณภาพ เช่น การสัมภาษณ์ การสังเกตการณ์ และการสนทนากลุ่ม ฯลฯ การวิเคราะห์ การจัดข้อมูล และการตีความ ข้อมูลเชิงคุณภาพ การจัดการกับความเที่ยงตรง ความเชื่อถือได้ การเขียนรายงาน ภาพรวมงานวิจัยเชิงคุณภาพทางด้านนิเทศศาสตร์ดิจิทัล

The choice of qualitative methods for ICT research, the design of qualitative research, collecting qualitative interview, observation, focus group, etc., analyzing, organizing, and interpreting qualitative data, dealing with validity, reliability, and ethics, writing qualitative report, overview of qualitative research on information and communication technology.



1102143 ทฤษฎีการสื่อสารร่วมสมัย

2(2-0-4)

(Contemporary Communication Theory)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

พัฒนาการและกระบวนทัศน์ของทฤษฎีการสื่อสาร แนวคิด ทฤษฎี และแบบจำลองการสื่อสารร่วมสมัย มุมมองของทฤษฎีการสื่อสารตามแนวคิดตะวันออกและตะวันตก ผลกระทบ ข้อจำกัด การประยุกต์ใช้ และแนวโน้มของทฤษฎีการสื่อสารและการวิจัย

Developments and paradigms of communication theories; concepts, theories, and contemporary communication models; perspectives of communication theories on eastern and western concepts; effects, limitations, applications, and trends of communication theories and researches

1102150 ชุดวิชาสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่

8 หน่วยกิต

(Emerging Digital Media Module)

1102151 สื่อดิจิทัลอุบัติใหม่

3(3-0-6)

(Emerging Digital Media)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

สื่อดิจิทัลอุบัติใหม่ที่อยู่ในความสนใจในปัจจุบัน และความก้าวหน้าทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล ซึ่งอาจยังมิได้ถูกบรรจุไว้ในหลักสูตร

Emerging digital media in the current interest and advancement of digital communication which may not be included in the curriculum

1102152 การผลิตสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่

3(2-2-5)

(Emerging Digital Media Production)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

สื่อดิจิทัลอุบัติใหม่ที่อยู่ในความสนใจในปัจจุบัน และความก้าวหน้าทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล ซึ่งอาจยังมิได้ถูกบรรจุไว้ในหลักสูตร

Emerging digital media in the current interest and advancement of digital communication which may not be included in the curriculum



**1102153 โครงการงานสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่**

2(0-6-0)

(Project in Emerging Digital Media)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่ บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ

Project development on selected topics on emerging digital media based on creativity or design thinking

**1102160 ชุดวิชานวัตกรรมสื่อดิจิทัล**

8 หน่วยกิต

(Digital Media Innovation Module)

**1102161 นวัตกรรมสื่อดิจิทัล 1**

3(3-0-6)

(Digital Media Innovation I)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

นวัตกรรมสื่อดิจิทัลที่อยู่ในความสนใจในปัจจุบัน และความก้าวหน้าทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล ซึ่งอาจยังมิได้ถูกบรรจุไว้ในหลักสูตร

Digital media innovation in the current interest and advancement of digital communication which may not be included in the curriculum

**1102162 นวัตกรรมสื่อดิจิทัล 2**

3(3-0-6)

(Digital Media Innovation II)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

นวัตกรรมสื่อดิจิทัลที่อยู่ในความสนใจในปัจจุบัน และความก้าวหน้าทางนิเทศศาสตร์ดิจิทัล ซึ่งอาจยังมิได้ถูกบรรจุไว้ในหลักสูตร

Digital media innovation production in the current interest and advancement of digital communication which may not be included in the curriculum



1102163 โครงการนวัตกรรมสื่อดิจิทัล

2(0-6-0)

(Project in Digital Media Innovation)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

การพัฒนาโครงการตามหัวข้อที่กำหนดด้านนวัตกรรมสื่อดิจิทัล บนพื้นฐานของความคิดสร้างสรรค์หรือการคิดเชิงออกแบบ

Project development on selected topics on digital media innovation based on creativity or design thinking

### 2.3 กลุ่มวิชาสหกิจศึกษา

9 หน่วยกิต

1101901 เตรียมสหกิจศึกษา

1(1-0-2)

(Pre-Cooperative Education)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Pre-requisite : None

หลักการและแนวคิดเกี่ยวกับสหกิจศึกษา กระบวนการและขั้นตอนของสหกิจศึกษา ระเบียบข้อบังคับที่เกี่ยวข้องกับสหกิจศึกษา ความรู้พื้นฐานและเทคนิคในการสมัครงานอาชีพ เช่น การเลือกสถานประกอบการ วิธีการเขียนจดหมายสมัครงาน ทักษะในการสื่อสาร และการสัมภาษณ์งานอาชีพ ความรู้พื้นฐานที่จำเป็นสำหรับการไปปฏิบัติงานในสถานประกอบการ การสร้างความมั่นใจในตนเอง การพัฒนาศักยภาพในการเป็นผู้ประกอบการ อาชีวอนามัยและความปลอดภัยในสถานประกอบการ วัฒนธรรมองค์กร ระบบบริหารงานคุณภาพในสถานประกอบการ เช่น 5ส ISO 9000 และ ISO 14000 เทคนิคการเขียนรายงาน และการนำเสนอ การพัฒนาบุคลิกภาพ

Principles and concepts relating to Cooperative Education; process and steps of undertaking Cooperative Education; protocols relating to Cooperative Education; basic knowledge and techniques for job application such as workplace selection, job application letter writing, communication skills and job interviews; basic knowledge necessary for undertaking Cooperative Education at workplace; building up self-confidence, entrepreneurial potential development; occupational health and safety in workplace; organizational culture, quality management systems at workplace such as 5S, ISO 9000 and ISO 14000; report writing and presentation techniques; personality development



1101902 สหกิจศึกษา 1

8 หน่วยกิต

(Cooperative Education I)

**วิชาบังคับก่อน :** รายวิชาที่สำนักวิชากำหนด และ รายวิชา 204490 เตรียมสหกิจศึกษา

**Pre-requisite :** List of Courses Offered by the Institute and 204490 Pre-Cooperative Education

นักศึกษาต้องไปปฏิบัติงานเชิงวิชาการหรือวิชาชีพเต็มเวลาเสมือนเป็นพนักงานชั่วคราว ณ สถานประกอบการ ครบ 1 ภาคการศึกษาสหกิจศึกษาตามที่สาขาวิชากำหนด เมื่อเสร็จสิ้นการปฏิบัติงานแล้วนักศึกษาจะต้องส่งรายงานการปฏิบัติงานและนำเสนอผลการไปปฏิบัติงานต่อคณาจารย์ในสาขาวิชาเพื่อทำการประเมินผลให้ผ่านหรือไม่ผ่าน โดยวัดจากผลประเมินการปฏิบัติงานและรายงานการปฏิบัติงาน โดย คณาจารย์นิเทศ และพนักงานที่ปรึกษา และผลการเข้าร่วมกิจกรรมการสัมมนาและสัมมนาสหกิจศึกษา หลังกลับจากสถานประกอบการ

The student has to perform full-time academic or professional work as a temporary staff member at a workplace for 1 entire Cooperative Education trimester according to the school's specifications; once completed the work, the student has to submit an operational report and present his/her performance results to the school faculties for the assessment; evaluation by the supervising faculties and job supervisor(s) based on the student's performance on the assigned work and the operational reports as well as his/her performance at the post-placement interview and seminar activities will be used to determine the assessment result of the student to be either pass or fail



21101903 สหกิจศึกษา 2

8 หน่วยกิต

(Cooperative Education II)

วิชาบังคับก่อน : 204491 สหกิจศึกษา 1

Pre-requisite : 204491 Cooperative Education I

นักศึกษาต้องไปปฏิบัติงานเชิงวิชาการหรือวิชาชีพเต็มเวลาเสมือนเป็นพนักงานชั่วคราว ณ สถานประกอบการ ครบ 1 ภาคการศึกษาสหกิจศึกษาตามที่สาขาวิชากำหนด เมื่อเสร็จสิ้นการปฏิบัติงานแล้วนักศึกษาจะต้องส่งรายงานการปฏิบัติงานและนำเสนอผลการไปปฏิบัติงานต่อคณาจารย์ในสาขาวิชา เพื่อทำการประเมินผลให้ผ่านหรือไม่ผ่าน โดยวัดจากผลประเมินการปฏิบัติงานและรายงานการปฏิบัติงาน โดย คณาจารย์นิเทศ และพนักงานที่ปรึกษา และผลการเข้าร่วมกิจกรรมการสัมมนาและสัมมนาสหกิจศึกษา หลังกลับจากสถานประกอบการ

The student has to perform full-time academic or professional work as a temporary staff member at a workplace for 1 entire Cooperative Education trimester according to the school's specifications; once completed the work, the student has to submit an operational report and present his/her performance results to the school faculties for the assessment; evaluation by the supervising faculties and job supervisor(s) based on the student's performance on the assigned work and the operational reports as well as his/her performance at the post-placement interview and seminar activities will be used to determine the assessment result of the student to be either pass or fail



1101904 สหกิจศึกษา 3

8 หน่วยกิต

(Cooperative Education III)

วิชาบังคับก่อน : 204492 สหกิจศึกษา 2

Pre-requisite : 204492 Cooperative Education II

นักศึกษาต้องไปปฏิบัติงานเชิงวิชาการหรือวิชาชีพเต็มเวลาเสมือนเป็นพนักงานชั่วคราว ณ สถานประกอบการ ครบ 1 ภาคการศึกษาสหกิจศึกษาตามที่สาขาวิชากำหนด เมื่อเสร็จสิ้นการปฏิบัติงานแล้วนักศึกษาจะต้องส่งรายงานการปฏิบัติงานและนำเสนอผลการไปปฏิบัติงานต่อคณาจารย์ในสาขาวิชาเพื่อทำการประเมินผลให้ผ่านหรือไม่ผ่าน โดยวัดจากผลประเมินการปฏิบัติงานและรายงานการปฏิบัติงาน โดย คณาจารย์นิเทศ และพนักงานที่ปรึกษา และผลการเข้าร่วมกิจกรรมการสัมมนาและสัมมนาสหกิจศึกษา หลังกลับจากสถานประกอบการ

The student has to perform full-time academic or professional work as a temporary staff member at a workplace for 1 entire Cooperative Education trimester according to the school's specifications; once completed the work, the student has to submit an operational report and present his/her performance results to the school faculties for the assessment; evaluation by the supervising faculties and job supervisor(s) based on the student's performance on the assigned work and the operational reports as well as his/her performance at the post-placement interview and seminar activities will be used to determine the assessment result of the student to be either pass or fail

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

8 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนวิชาใด ๆ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

Any courses offered by Suranaree University of Technology



- หลักสูตรแบบ 2

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	38 หน่วยกิต
คำอธิบายรายวิชาตามหลักสูตรแบบ 1	
2. หมวดวิชาเฉพาะ	117 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาบังคับ	72 หน่วยกิต
คำอธิบายรายวิชาตามหลักสูตรแบบ 1	
2.2 กลุ่มวิชาโท	21 หน่วยกิต
2.2.1 กลุ่มวิชาบังคับ	8 หน่วยกิต
205305 ความเป็นผู้ประกอบการกับการสร้างธุรกิจใหม่	3(3-0-6)
(Entrepreneurship and New Venture Creation)	

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แนวคิดความเป็นผู้ประกอบการ แนวคิดและกระบวนการวิเคราะห์โอกาสทางธุรกิจ การคิดเชิงออกแบบในการพัฒนาแนวคิดธุรกิจนวัตกรรม การกำหนดกลุ่มลูกค้าเป้าหมาย การวิเคราะห์ปัญหาและความต้องการลูกค้า การพัฒนาคุณค่าที่เป็นเอกลักษณ์ของสินค้าและบริการ แบบจำลองธุรกิจและแนวทางการหารายได้ของธุรกิจ ประเด็นกฎหมายสำหรับผู้ประกอบการธุรกิจนวัตกรรม การนำเสนอแนวคิดธุรกิจ

Concepts of entrepreneurship, concepts and processes of business opportunity analysis, design thinking for innovation business idea development, identifying target customers, analysis of customer's problem and need, developing unique value position for product and service, business models and revenue model, legal aspects for innovative entrepreneur, business idea presentation





**205306 กลยุทธ์การเข้าสู่ตลาดสำหรับผลิตภัณฑ์และบริการนวัตกรรม**

**2(2-0-4)**

(Go-to-Market Strategies for Innovative Product and Service)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

การตลาดสำหรับธุรกิจผลิตภัณฑ์และบริการนวัตกรรม การวิเคราะห์โอกาสทางการตลาดและการประเมินมูลค่าตลาด การวิเคราะห์คุณค่าเป็นเอกลักษณ์ของผลิตภัณฑ์และบริการ กลยุทธ์การเข้าสู่ตลาดของธุรกิจผลิตภัณฑ์และบริการใหม่ การตลาดดิจิทัลสำหรับธุรกิจใหม่ แนวทางการสร้างแบรนด์ การประเมินผลทางการตลาด

Marketing for innovative product and service, market opportunity analysis and market assessment, unique value position analysis, go-to-market strategies of market entering for new product and service, digital marketing for new venture, brand creation, marketing performance evaluation

**205307 แผนธุรกิจและการจัดหาเงินทุน**

**3(3-0-6)**

(Business Plan and Financing)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แผนธุรกิจและหลักทางการเงินสำหรับผู้ประกอบการ การเขียนแผนธุรกิจ รูปแบบการหารายได้ รูปแบบการดำเนินธุรกิจและโครงสร้างต้นทุน การประเมินความคุ้มค่าของการดำเนินธุรกิจ โครงสร้างเงินทุนและความต้องการทางการเงิน การจัดหาเงินทุนตลอดวงจรชีวิตของธุรกิจ

Business plan and financial principle for new entrepreneurs, business plan writing, revenue model, business operation and cost structure, return on investment, capital structure and sources of finance, sources of equity over business life cycle



## 2.2.2 กลุ่มวิชาเลือก

ไม่น้อยกว่า 4 หน่วยกิต

### 205381 นวัตกรรมแบบจำลองธุรกิจ

2(1-2-3)

(Business Model Innovation)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แนวคิดแบบจำลองธุรกิจ การวิเคราะห์สภาพแวดล้อมทางธุรกิจ วงจรชีวิตของธุรกิจและผลิตภัณฑ์ การวิเคราะห์แบบจำลองธุรกิจในปัจจุบัน การออกแบบและพัฒนาแบบจำลองธุรกิจ กลยุทธ์ทรัพย์สินทางปัญญาในแบบจำลองธุรกิจ แนวทางการตรวจสอบแบบจำลองทางธุรกิจ

Business model concept, business environmental analysis, business and product life cycle, current business model analysis, business model design and development, intellectual property strategies in business model, business model validation

### 205382 การออกแบบผลิตภัณฑ์และบริการ

2(1-2-3)

(Product and Service Design)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แนวคิดและกระบวนการพัฒนาผลิตภัณฑ์และบริการใหม่ การสร้างแนวความคิดผลิตภัณฑ์และบริการใหม่โดยใช้หลักการการคิดเชิงออกแบบ การกลั่นกรองและการประเมินผลแนวความคิด การออกแบบประสบการณ์ในการใช้ผลิตภัณฑ์และบริการ หลักการอารยสถาปัตย์หรือการออกแบบเพื่อคนทั้งมวลในการพัฒนาต้นแบบผลิตภัณฑ์และบริการ การทดสอบแนวคิดผลิตภัณฑ์และบริการ

New product and service design concepts and processes, idea generations of new product and service using design thinking, idea filtering and assessment, user experience design for product and service, universal design principles for product and service prototyping, product and service concept testing



**205383 ประเด็นกฎหมายสำหรับผู้ประกอบการนวัตกรรม**

**2(2-0-4)**

(Legal Aspects for Innovative Entrepreneurs)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

กฎหมายเบื้องต้นเกี่ยวกับนิติบุคคลและทรัพย์สิน รูปแบบของนิติบุคคล การจดทะเบียนธุรกิจ โครงสร้างหุ้นและการแบ่งสัดส่วนของหุ้นตามระยะเวลา บริคณห์สนธิ การให้หุ้นสำหรับพนักงาน กฎหมาย ภาษีและ กฎหมายแรงงานเบื้องต้น

Fundamental laws related to juristic person and property, juristic acts, business registration, shareholding structure and shares contributions based on vesting, founders' agreement, employee stock ownership plan, principle of tax and labor laws

**205384 กลยุทธ์ทรัพย์สินทางปัญญาสำหรับธุรกิจนวัตกรรม**

**2(2-0-4)**

(Intellectual Property Strategies for Innovative Business)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แนวคิดและหลักการจัดการทรัพย์สินทางปัญญา ชนิดของทรัพย์สินทางปัญญา การวิเคราะห์ สิทธิทรัพย์สินและทรัพย์สินทางปัญญา กฎหมายและกระบวนการป้องกันสิทธิในทรัพย์สินปัญญา การสืบค้นสิทธิบัตร และเครื่องหมาย การค้า แนวทางการใช้ประโยชน์และสร้างผลตอบแทนทางธุรกิจจากทรัพย์สินทางปัญญา

Concept and principle of intellectual property management, types of intellectual property, analysis of intellectual asset and property, intellectual property laws and processes of protection, patent and trademark searching, intellectual property utilization and creating return on intellectual property



**205385 การพัฒนานวัตกรรมทางสังคม**

**2(1-2-3)**

(Social Innovation Development)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แนวคิดและความสำคัญของการพัฒนานวัตกรรมทางสังคม ปัญหาและความท้าทายของสังคม และสิ่งแวดล้อม กระบวนการคิดเชิงออกแบบเพื่อแก้ปัญหาทางสังคม การประเมินผลกระทบทางสังคม กรณีศึกษาของ การพัฒนานวัตกรรมทางสังคมในศาสตร์สาขาต่าง ๆ

Concept and important of social innovation development, environmental and social problems and challenge, design thinking for social problem solving, social impact assessment, case studies of social innovation development in different subjects

**205386 ความเป็นผู้ประกอบการทางสังคม**

**2(1-2-3)**

(Social Entrepreneurship)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แนวคิดความเป็นผู้ประกอบการทางสังคม กิจกรรมเพื่อสังคมและการประกอบการธุรกิจที่สร้างผลกระทบทางสังคม การออกแบบแบบจำลองธุรกิจกิจการเพื่อสังคม กลยุทธ์การตลาดสำหรับกิจการเพื่อสังคม ผลตอบแทนทางสังคมจากการลงทุน กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับกิจการเพื่อสังคม แหล่งเงินทุนสำหรับกิจการเพื่อสังคม

Concepts of social entrepreneurship, social enterprise and social impact business, business model for social enterprise, marketing strategies for social enterprise, social return on investment, laws related to social enterprise, social enterprise sources of fund



**205387 ความเป็นผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยี**

**2(1-2-3)**

(Technopreneurship)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แนวคิดความเป็นผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยี คุณลักษณะและแรงจูงใจสำหรับผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยี ความเป็นบุคลากรประกอบการภายในองค์กร วิธีคิดและกระบวนการแบบผู้ประกอบการ การประเมินโอกาสทางธุรกิจเทคโนโลยี การออกแบบจำลองธุรกิจเทคโนโลยี แหล่งเงินทุนสำหรับธุรกิจเทคโนโลยี

Concept of technopreneurship, characteristics and motivation for technopreneurs, intrapreneurship, entrepreneurial mindset and process, opportunity analysis of technology business, technology business model design, sources of fund for technology business

**205388 โลจิสติกส์ผู้ประกอบการ**

**2(2-0-4)**

(Entrepreneurial Logistics)

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

แนวคิดการสมานโซ่อุปทาน ความสามารถในการแข่งขันของโซ่คุณค่า การตอบสนองอย่างรวดเร็ว การประสานงานระหว่างผู้ผลิตและผู้จัดจำหน่าย การจัดการโซ่อุปทาน บทบาทของเทคโนโลยีดิจิทัลในการสมานโซ่อุปทาน การจัดซื้อโลจิสติกส์ โลจิสติกส์ย้อนกลับ การปรับปรุงโซ่อุปทานให้ดีที่สุด การเชื่อมโยงกลยุทธ์โซ่อุปทานให้เข้ากับกลยุทธ์รวมของธุรกิจ

Concept of supply chain integration, value chain competitiveness, quick consumer response, supplier-producer coordination, supply chain management, roles of digital technology in supply chain integration, procurement logistics, reverse logistics, supply chain optimization, linkages of supply chain strategy aligned to an overall business strategy



<b>2.2.3 กลุ่มวิชาประสบการณ์ภาคปฏิบัติ</b>	<b>9 หน่วยกิต</b>
<b>205395 เตรียมสหกิจศึกษาประกอบการหรือเตรียมการบ่มเพาะประกอบการ</b>	<b>1(1-0-2)</b>
(Pre-Enterprise Cooperative Education or Pre-Enterprise Incubation)	

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

Prerequisite : None

การเตรียมความพร้อมสหกิจศึกษาประกอบการหรือการบ่มเพาะประกอบการ การทำ  
โครงร่างแผนธุรกิจที่นักศึกษาสนใจโดยสังเขป และพัฒนาทักษะทางสังคมสำหรับนักศึกษาสหกิจศึกษา  
ประกอบการหรือการบ่มเพาะประกอบการ

Preparation for enterprise cooperative education or enterprise incubation,  
drafting of a brief business plan according to student's interest, development of soft skills for  
enterprise cooperative education or enterprise incubation students

<b>205492 สหกิจศึกษาประกอบการ</b>	<b>8 หน่วยกิต</b>
(Enterprise Cooperative Education)	

วิชาบังคับก่อน : รายวิชากลุ่มวิชาบังคับ 8 หน่วยกิต และรายวิชาเลือก 4 หน่วยกิต

Prerequisite : 8 units from compulsory courses and 4 units from elective courses

นักศึกษาต้องไปปฏิบัติงานด้านการประกอบการตามประเภทธุรกิจที่สนใจภายใต้การดูแลของ  
พี่เลี้ยงจากสถานประกอบการและอาจารย์ผู้ประสานงานสหกิจศึกษาประกอบการเป็นระยะเวลา 1  
ภาคการศึกษาตามแผนการเรียนของวิชาโทความเป็นผู้ประกอบการ โดยก่อนออกสหกิจศึกษาประกอบการ  
นักศึกษาต้องทำโครงร่างแผนธุรกิจเสนอต่อพี่เลี้ยงและอาจารย์ผู้ประสานงานสหกิจศึกษาประกอบการ และเมื่อ  
เสร็จสิ้นการปฏิบัติงานด้านการเป็นผู้ประกอบการแล้ว นักศึกษาต้องส่งแผนธุรกิจฉบับสมบูรณ์ หรือ  
แบบจำลองธุรกิจใหม่ หรือต้นแบบ และนำเสนอต่อพี่เลี้ยงและอาจารย์ผู้ประสานงานสหกิจศึกษาประกอบการ  
โดยวัดผลจาก ผลการประเมินของพี่เลี้ยงและอาจารย์ผู้ประสานงานสหกิจศึกษาประกอบการ การประเมินผลการ  
ปฏิบัติงานด้านการประกอบการให้ผ่าน หรือไม่ผ่าน

The student has to work on an entrepreneurial project according to his/her  
interest under the supervision of a mentor from workplace and an enterprise cooperative  
education coordinator from the university for a trimester following the requirements of the  
minor program in entrepreneurship; prior to the enterprise cooperative education placement,  
the student has to complete and present a draft of business plan to the mentor and the  
enterprise cooperative education coordinator; upon completion of the enterprise cooperative  
education placement, the student has to submit a final business plan, or new business model,  
or prototype and present to the mentor and the enterprise cooperative education coordinator;  
the evaluation results by the mentor and the enterprise cooperative education coordinator  
will be used to determine the success of the student

## 205493 การบ่มเพาะประกอบการ

8 หน่วยกิต

(Enterprise Incubation)

วิชาบังคับก่อน : รายวิชากลุ่มวิชาบังคับ 8 หน่วยกิต และรายวิชาเลือก 4 หน่วยกิต

Prerequisite : 8 units from compulsory courses and 4 units from elective courses

นักศึกษาต้องปฏิบัติงานด้านการประกอบการตามประเภทธุรกิจที่สนใจ ณ หน่วยงานที่รับผิดชอบ ในการบ่มเพาะความเป็นผู้ประกอบการในมหาวิทยาลัยแบบเต็มเวลาหรือ ณ หน่วยงานที่รับผิดชอบในการบ่มเพาะความเป็นผู้ประกอบการในมหาวิทยาลัยบางเวลาและสถานประกอบการบางเวลา ภายใต้การดูแลของพี่เลี้ยงจากสถานประกอบการและอาจารย์ผู้ประสานงานประกอบการเป็นระยะเวลา 1 ภาคการศึกษา ตามแผนการเรียนของวิชาโทความเป็นผู้ประกอบการ โดยก่อนออกปฏิบัติการบ่มเพาะประกอบการ นักศึกษาต้องทำโครงร่างแผนธุรกิจเสนอต่อพี่เลี้ยงและอาจารย์ผู้ประสานงานประกอบการและผ่านการประเมินจากทั้ง 2 ฝ่าย และเมื่อเสร็จสิ้นการบ่มเพาะประกอบการแล้ว นักศึกษาต้องส่งแผนธุรกิจฉบับสมบูรณ์ หรือแบบจำลองธุรกิจใหม่ หรือต้นแบบ และนำเสนอต่อพี่เลี้ยงและอาจารย์ผู้ประสานงานประกอบการ โดยวัดผลจากผลการประเมินของพี่เลี้ยงและอาจารย์ผู้ประสานงานประกอบการ การประเมินผลการปฏิบัติงานด้านการประกอบการให้ผ่านหรือไม่ผ่าน

The student has to work full-time on an entrepreneurial project according to his/her interest at the university incubation or work part-time at university incubation and part-time at the workplace under the supervision of a mentor from workplace and an enterprise coordinator from the university for a trimester following the requirements of the minor program in entrepreneurship; prior to the enterprise incubation placement, the student has to complete and present a draft of business plan to the mentor and the enterprise coordinator; upon completion of the enterprise incubation placement, the student has to submit a final business plan, or new business model, or prototype and present to the mentor and the enterprise coordinator; the evaluation results by the mentor and the enterprise coordinator will be used to determine the success of the student

ทั้งนี้ นักศึกษาที่จะสามารถลงทะเบียนเรียนรายวิชาสหกิจศึกษาประกอบการ หรือรายวิชาการบ่มเพาะประกอบการ ต้องผ่านรายวิชาบังคับและวิชาเลือกของหลักสูตรวิชาโทความเป็นผู้ประกอบการ ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต และให้ถือว่าการเรียนรายวิชาสหกิจศึกษาประกอบการ หรือรายวิชาการบ่มเพาะประกอบการ แทนการไปปฏิบัติสหกิจศึกษา

## 2.3 กลุ่มวิชาเลือก

24 หน่วยกิต

คำอธิบายรายวิชาตามหลักสูตรแบบ 1

## 3. หมวดวิชาเลือกเสรี

8 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี